



**VISOKA TEHNIČKA ŠKOLA
STRUKOVNIH STUDIJA
SUBOTICA
SZABADKAI MŰSZAKI
SZAKFŐISKOLA**

**FELVÉTELI VIZSGAPÉLDÁK
SZÁMÍTÁSTECHNIKA
ALAPJAIBÓL**

**Szabadka
2013**

A példatárat a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola Informatika tanszékének tanárai és tanársegédei állították össze.

dr Petkovič Imre
dr Zlatko Čović
mr Szakáll Tibor
dr Sanja Maravić Čisar
dr Pintér Róbert

Nyomdai előkészítés:
dr Zlatko Čović
Divéki Gabriella dipl. inf.

ELŐSZÓ

Ezt a kiadást azoknak a tanulóknak szánjuk, akik Számítógépek alapismereteiből felvételiznek az Informatika program Műszaki informatika vagy Internet és elektronikus ügyvitel moduljára.

Ez a feladatgyűjtemény tartalmazza az összes olyan kérdést, amelyből a felvételi vizsga tételsorai készülnek. A feladatok a modern számítástechnika témaköreiből valók. Fontos megjegyezni, hogy azoknál a kérdéseknél, ahol több felkínált válasz van, több is lehet közülük helyes. Reméljük, hogy a feladatgyűjtemény tartalma lehetővé teszi azt, hogy a diákok felmérjék, milyen követelményeknek kell eleget tenniük a felvételi vizsgán.

Jó tanulást, eredményes felkészülést, és sikeres felvételi vizsgát kívánunk Önöknek a Szabadkai Műszaki Szakfőiskola nevében.

A szerzők

1. A HTML/xHTML nyelvben a <hx> tag alkalmazása után üres sor következik.
a) igaz
b) hamis
2. A HTML/xHTML nyelvben a vonalakat a
 tag segítségével tudjuk létrehozni.
a) igaz
b) hamis
3. A HTML/xHTML nyelvben a sorszámozott listák megnyitására az taget alkalmazzuk.
a) igaz
b) hamis
4. A HTML/xHTML nyelvben az alapértelmezett értékek "1,2,3,..." a sorszámozott listáknál.
a) igaz
b) hamis
5. A HTML/xHTML nyelvben a képek beágyazásánál kötelező a src attribútum használata.
a) igaz
b) hamis
6. A HTML/xHTML nyelvben a "height" attribútum a kép szélességét, a "width" pedig a kép magasságát adja meg képpontokban.
a) igaz
b) hamis
7. A HTML/xHTML nyelvben a táblázatsorokat a <tr> taggel hozzuk létre.
a) igaz
b) hamis
8. A HTML/xHTML nyelvben a táblázatcellákat a <td> taggel hozzuk létre.
a) igaz
b) hamis
9. A HTML/xHTML kereteket a <frameset> taggel hozzuk létre.
a) igaz
b) hamis
10. A HTML/xHTML nyelvben a dokumentum annyi <frame> elemet tartalmaz, ahány keret van a képernyőn.
a) igaz
b) hamis
11. A HTML/xHTML dokumentum tageket és szöveget tartalmaz.
a) igaz
b) hamis
12. A HTML/xHTML dokumentumban minden elemnek van nyitó és záró tagje.
a) igaz
b) hamis
13. A HTML/xHTML nyelvben a nyitó tagek tartalmazhatnak attribútumokat is.
a) igaz
b) hamis

14. A HTML/xHTML nyelvben a záró tagek tartalmazhatnak attribútumokat is.
a) igaz
b) hamis
15. A HTML/xHTML nyelvben a <title>...</title> elem szöveges tartalom a böngésző címsorában jelenik meg.
a) igaz
b) hamis
16. A HTML/xHTML nyelvben a dokumentum törzse a <body> és </body> tagek között helyezkedik el.
a) igaz
b) hamis
17. A HTML/xHTML az interneten való megjelenítés és alkalmazásfejlesztés nyelve.
a) igaz
b) hamis
18. A JavaScripteket a böngészőprogram hajtja végre.
a) igaz
b) hamis
19. A HTML/xHTML nyelvben a <p> tag használata esetében kötelező a záró tag is.
a) igaz
b) hamis
20. A HTML/xHTML nyelvben a <table> tag használata esetében a záró tag felírása nem kötelező.
a) igaz
b) hamis
21. Cookie egy szövegállomány, amelyet a web böngésző használ a szerveren.
a) igaz
b) hamis
22. A web böngészők (olvasók) beállíthatók, hogy ne használjanak cookie-kat.
a) igaz
b) hamis
23. A webszerverek és böngészők egymás között http protokollal kommunikálnak.
a) igaz
b) hamis
24. Egy HTML/xHTML oldal megtekintéséhez speciális alkalmazást, ún. böngészőt használunk.
a) igaz
b) hamis
25. A TELNET protokoll lehetővé teszi a fájlok átvitelét.
a) igaz
b) hamis
26. Az FTP protokoll lehetővé teszi a levelek átvitelét.
a) igaz
b) hamis
27. Kettő vagy több különböző dokumentum kapcsolata linkek révén valósul meg.
a) igaz
b) hamis

28. A HT ML a Hyper Terminal Markup Language rövidítése.
a) igaz
b) hamis
29. Elektronikus levelezésnél a CC jelentése Client Copy.
a) igaz
b) hamis
30. Elektronikus levél küldésénél a BCC opcióval megcímezett személy címét a többi fogadó is látja.
a) igaz
b) hamis
31. Az ARPANET egy internet hálózati protokoll.
a) igaz
b) hamis
32. A HTML/xHTML nyelv része a web technológiának.
a) igaz
b) hamis
33. Ez egy IP cím: 62.108.122.133.1
a) igaz
b) hamis
34. Ez egy IP cím: 62.108.122.999
a) igaz
b) hamis
35. Az ISDN internet kapcsolat korszerűbb és gyorsabb, mint az ADSL.
a) igaz
b) hamis
36. A HUB nem igényel tápfeszültséget.
a) igaz
b) hamis
37. A kliens program a szerver számítógépen fut.
a) igaz
b) hamis
38. A szerver program a szerveren fut és csak egy felhasználót szolgál ki.
a) igaz
b) hamis
39. A proxy feladata megkönnyíteni a kapcsolatteremtést az internet-szolgáltatóval.
a) igaz
b) hamis
40. Az elektronikus levél átszerkeszthető és továbbküldhető.
a) igaz
b) hamis
41. Minden szabályos HTML/xHTML dokumentum tartalmazza a dokumentum deklarációját is.
a) igaz
b) hamis

42. Egy weboldal csak szöveg adatokat tartalmazhat.
a) igaz
b) hamis
43. Egy weboldal tartalmazhat videó fájlt is.
a) igaz
b) hamis
44. A JavaScript nyelv lehetővé teszi a dinamikus webtartalom kialakítását.
a) igaz
b) hamis
45. A PHP nyelv lehetővé teszi a dinamikus webtartalom kialakítását.
a) igaz
b) hamis
46. A weboldal nem kommunikálhat adatbázissal.
a) igaz
b) hamis
47. Egy web úrlapon keresztül csak szöveges adatokat tudunk elküldeni.
a) igaz
b) hamis
48. A MySQL egy olyan programozási nyelv, amelyet weboldalak készítésére használnak.
a) igaz
b) hamis
49. EDI elektronikus adatcserét jelent.
a) igaz
b) hamis
50. Az Internet őse PRE-NET.
a) igaz
b) hamis
51. Az XML egyfajta adatbázis.
a) igaz
b) hamis
52. Az AJAX összefüggő webtechnológiák halmaza.
a) igaz
b) hamis
53. A weboldal nem tartalmazhat stílusokat.
a) igaz
b) hamis
54. A PHP egy programozási nyelv, amelyet kliens oldali alkalmazások programozására használnak.
a) igaz
b) hamis
55. Egy számítógép lehet egy időben kliens és szerver is.
a) igaz
b) hamis

56. Szerbia doménneve .sr

- a) igaz
- b) hamis

57. Az .rs doménből való weboldalakat csak Szerbiából lehet elérni.

- a) igaz
- b) hamis

58. Az .edu internet domén jelentése:

- a) Kereskedelmi intézmény
- b) Oktatási intézmény
- c) Katonai intézmény
- d) Állami intézmény

59. A felsoroltak közül melyik lehet mobiltelefon operációs rendszere?

- a) Windows
- b) Symbian
- c) Android
- d) HTC

60. Az alábbiak közül melyek titkosító algoritmusok?

- a) MD5
- b) HS2
- c) JPEG2000
- d) SHA-1

61. A felsoroltak közül melyek kommunikációs szolgáltatások?

- a) SMS
- b) Telefon
- c) HTML
- d) TV

62. A felsoroltak közül melyik lehet domén neve?

- a) .phone
- b) .mobi
- c) .me
- d) .biz

63. Mi a Wap:

- a) Nemzetközi szabvány, amely a mobil eszközökön keresztül történő adathozzáférést szabályozza.
- b) Weboldalak szerkesztéséhez használatos programozási nyelv.
- c) Virtuális alkalmazás.
- d) Windows operációs rendszer eredetiség vizsgálata.

64. Melyik a kakukktojás?

- a) XHTML
- b) XHTML MP
- c) WML
- d) CSS

65. Melyik a kakukktojás?

- a) CAPTCHA
- b) SPAM
- c) PHISHING
- d) BOT

66. A felsoroltak közül melyek az elektronikus ügyvitel formái?

- a) B2B
- b) B2M
- c) C2W
- d) W2C

67. Melyik képformátumokat tudjuk használni weboldalakon?

- a).wbmp
- b).jpg
- c).gif
- d).wml

68. A felsoroltak közül melyik programozási nyelv?

- a) Python
- b) Snake
- c) Delphi
- d) Ajax

69. Melyik a kakukktójs?

- a) GET
- b) POST
- c) SSL

70. Melyik a kakukktójs?

- a) G2G
- b) G2B
- c) G2W

71. Mely technológiákat használhatjuk mobil weboldalak készítésénél?

- a) wml
- b) xhtml mp
- c) php

72. Mit jelent az M-commerce kifejezés?

- a) Mobil ügyvitel
- b) Tömeges ügyvitel
- c) Mobil vásárlás

73. Mit jelent az RSS?

- a) Olyan fájl kiterjesztését, amely tartalmazza a programkódot mobil eszközökre.
- b) Drótnélküli adatátviteli szabvány.
- c) Az RSS egy olyan protokoll, XML-alkalmazás, amely új lehetőséget biztosít az információk csoportosítására, közzétételére és terjesztésére az interneten keresztül.

74. Miből állítható elő az információ?

- a) Eseményből
- b) Feldolgozásból
- c) Adatból
- d) Eredményekből

75. Mit jelent az adatrendezés (ang. data sort) fogalma?

- a) A számadatok növekvő sorrendbe való állítását.
- b) Az adatoknak olyan elrendezését, amely lehetővé teszi az adathordozón való elhelyezésüket.
- c) Tetszőleges (megfelelő) típusú adatoknak növekvő vagy csökkenő sorrendbe rakását.
- d) A program eredményeinek a képernyőn való elrendezését.

76. A gyakorlatban létező adattípusok a következők:

- a) egész szám, valós szám, karakter, logikai, tömb, rekord, állomány (fájl)
- b) egész szám, lebegőpontos szám, komplex szám, karakter, logikai, tömb, rekord, állomány (fájl)
- c) egész szám, valós szám, karakter, komplex szám, változó (meghatározatlan) – variant típusú adattípus, logikai, tömb, rekord, állomány (fájl)
- d) egész szám, valós szám, BLOB, animációs, karakter, logikai, tömb, rekord, állomány (fájl)

77. A klasszikus adatfeldolgozásban használatos állomány (fájl)

- a) adatok,
- b) tételek (logikai rekordok),
- c) események,
- d) adatmezők gyűjteménye.

78. Mi a lényegbeli különbség az adat és információ között?

- a) Az információ egy elsődleges élmény, amelyet aztán adatokkal leírnak.
- b) Az információ olyan esemény, amelyet adatokkal nem tudunk pontosan leírni.
- c) Az adat az információ olyan megtestesülése, amely mindig ugyanazt az információt nyújtja.
- d) Az adat olyan jelsor, amelyből érzékeléssel, észleléssel, felfogással (feldolgozással) új információ keletkezhet.

79. A klasszikus adatfeldolgozásban használatos állománytétel (logikai rekord) nem más, mint:

- a) adatok halmaza.
- b) összetartozó elemi adattételek vagy adatscsoportok névvel ellátott együttese.
- c) események névvel minősített gyűjteménye.
- d) adatmezők névvel ellátott csoportja.

80. A programban használatos tömbváltozók

- a) A változócsoporthoz tagjai csak nevük utolsó két jelében térnek el egymástól.
- b) Változócsoporthoz tagjai csak nevük utolsó két jelében térnek el egymástól.
- c) Egyszerű változók, amelyek nagy pontosságuk miatt a tizedes hely után hosszú számsort tartalmaznak.
- d) A program futási ideje alatt nem változó értékeket tartalmaznak.

81. Az adattárak az adataikhoz való hozzáférést illetően

- a) Csak az adatok írásának sorrendje alapján engedik meg a hozzáférést.
- b) Tetszőleges adathozzáférési sorrendet engednek meg.
- c) Egyforma idő alatt olvassák ki (biztosítják számunkra) bármelyik adatot.
- d) Szervezési formájuktól függően többféle hozzáférést is biztosíthatnak.

82. Az adattárak az adattartalmukat illetően

- a) Csak egyfajta adatot tartalmazhatnak.
- b) Bármilyen típusú adatot bármilyen sorrendben rögzíthetnek.
- c) Előre meghatározott sorrendben tartalmazhat előre meghatározott típusú adatokat.
- d) Az adatok csak előre meghatározott értéktartományból kerülhetnek ki.

83. Az adatbázisok felépítésüket és adataik jellegét illetően

- a) Alapadatokat (bázikus jellegű adatokat) rögzítenek.
- b) Egymással kapcsolatban lévő adattárak halmazát jelentik.
- c) Ugyanazt az adatot (adattípust) csak egyszer (ismétlődésmentesen) tartalmazzák.
- d) Egy program által használt adattárak csoportját jelölik.

84. Az adatokkal történő műveletek esetén kódoláskor (a program írásakor)

- a) Legfontosabb a számítási műveletek pontos leprogramozása.
- b) Gondoskodni kell az eredmény helyéről az operatív tárban.
- c) A számítási műveletek pontos programozása és az eredmény helyéről való gondoskodás mellett ügyelni kell arra, hogy a konkrét adattípusra értelmezhető-e az adott művelet.
- d) A bonyolult kifejezéseket (képleteket) fázisokra bontva kell leprogramozni.

85. A programban elvégzett számítási műveletek megjelentetésénél fontos, hogy

- a) Megfelelő helyet biztosítsunk a képernyő legfeltűnőbb helyén.
- b) A kiírásra előrelátott érték típusban és hosszban megfelelő képernyőváltó tartalmaként jelenjen meg.
- c) A felhasználó bizonyosan észrevegye, és tudomásul vegye az eredmény megjelenését.
- d) A felhasználó megerősítse a megjelentetett eredmény tudomásul vételét.

86. Az adatbázis nem más, mint egy

- a) Kiszolgáló (szerver)
- b) Adathalmaz
- c) Front-end szoftver
- d) Back-end szoftver

87. Milyen adatfüggetlenségekről beszélhetünk a relációs adatbázis-kezelő rendszerek esetében?

- a) Logikai és globális adatfüggetlenségről
- b) Külső és belső nézetű adatfüggetlenségről
- c) Logikai és fizikai adatfüggetlenségről
- d) Adategységek és nézetek közötti adatfüggetlenségről

88. Hogyan, milyen módon történik az adatbázis (adatainak) kezelése?

- a) Processzor segítségével
- b) A felhasználó végzi egér segítségével
- c) Szoftver alkalmazásával
- d) A felhasználó végzi a billentyűzetről

89. Mi jellemzi a hagyományos (adatállományos v. konvencionális) adatrendezési módot?

- a) Mező, kulcsmező, tétel
- b) Tábla és adatállomány
- c) Adatállomány és kapcsolat
- d) Tábla, attribútum (domének nevei) és kapcsolat

90. Mit értünk a normalizálás fogalma alatt?

- a) A logikai szintű ábrázolás módosítását.
- b) Az adatok fizikai tárolásának megváltoztatását.
- c) Az ismétlődő adatcsoportok megszüntetését.
- d) Az áttételes (tranzitív) függőségek kiiktatását.

91. Az adatok közötti kapcsolatok megfogalmazására és leírására milyen matematikai apparátusra van szükségünk?

- a) Funkcionális analízisre
- b) Relációs analízisre
- c) Komplex analízisre
- d) Halmazelméleti alapismeretekre

92. A relációs adatbázisok kezelésére szolgáló SQL nyelv:

- a) szimbolikus
- b) deklaratív
- c) procedurális
- d) objektum-relációs

93. Az adatbázisok szerkezete a következő elvonatkoztatási szinteken elemezhető:

- a) logikai és fizikai szinten.
- b) elvi és gyakorlati szinten.
- c) fogalmi, logikai és fizikai szinten.
- d) fogalmi, szimbolikus, logikai és fizikai szinten.

94. A deklaratív programnyelvekben:

- a) adatfeldolgozást meghatározó és végrehajtható utasításokat használnak.
- b) csak leíró utasítások állnak rendelkezésre.
- c) csak az adatfeldolgozást meghatározó leíró utasítások léteznek.
- d) vegyesen használhatók a végrehajtható és leíró utasítások.

95. Ha egy reláció első normálformában van, akkor:

- a) a nem kulcsjellegű attribútumok közvetlenül függenek az elsődleges kulcstól.
- b) csak egy ismétlődő adatcsoportot tartalmazhat.
- c) a nem kulcsjellegű attribútumok teljes mértékben függenek az elsődleges kulcstól.
- d) nem tartalmaz ismétlődő adatcsoportokat.

96. Mi nem jellemző a relációs adatbázisokra?

- a) A kapcsolatokat fizikai címekkel oldják meg.
- b) A tábla sorainak tartalma eltérő.
- c) A tábla oszlopainak neve van.
- d) Egy oszlopban csak egyféle adat van.

97. A logikai adattípus:

- a) Felhasználó által definiált adattípus.
- b) Strukturált (összetett) adattípus.
- c) Elemi (nem strukturált) adattípus.
- d) Nem standard adattípus.

98. A rekord:

- a) Felhasználó által definiált adattípus.
- b) Strukturált (összetett) adattípus.
- c) Elemi (nem strukturált) adattípus.
- d) Nem standard adattípus.

99. Mi jellemzi a hagyományos (adatállományos v. konvencionális) adatrendezési módot?

- a) Mező, kulcsmező, tétel (rekord).
- b) Tábla és adatállomány.
- c) Adatállomány és kapcsolat.
- d) Tábla, attribútum (domének nevei) és kapcsolat.

100. Mikor beszélünk az adatok fizikai függetlenségéről?

- a) Ha az adatok fizikailag nem függenek egymástól.
- b) Ha az adatokat az operációs rendszer fizikailag nem ellenőrzi, és nem módosítja.
- c) Ha a felhasználó nem határozza meg az adatok fizikai tárolásának módját.
- d) Ha a felhasználói program nem függ az adatok fizikai tárolásától.

101. A relációs adatbázisok kezelésére szolgáló nyelv neve (névrövidítése):

- a) SSL
- b) HTML
- c) SQL
- d) DML

102. Mi a cache memória?

- a) Virtuális memória.
- b) Olyan memória, ami kikapcsolás után is megőrzi tartalmát.
- c) Gyorsítótár a processzor és az operatív tár között.
- d) Videó memória.

103. Mi a nyomtató angol elnevezése?

- a) Streamer
- b) Scanner
- c) Printer
- d) Plotter

104. A felsorolt eszközök közül melyik I/O (bemeneti/kimeneti) egység?

- a) Modem
- b) Soros port
- c) Billentyűzet
- d) Egér

105. Melyek azok a fogalmak, amelyek a RAM jellemzői?

- a) Bemeneti/kimeneti egység.
- b) Csak kimeneti egység.
- c) Véletlen elérésű.
- d) Időlegesen őrzi az adatokat.

106. Melyek azok a fogalmak, amelyek a RAM jellemzői?

- a) Mágneses elven működik.
- b) Mérete csak 512 bájt lehet.
- c) Az adatok megváltoztathatók.
- d) Az adatok nem változtathatók meg.

107. Melyek azok a fogalmak, amelyek a ROM jellemzői?

- a) Mágneses elven működő memória.
- b) Mérete csak 512 bájt és annak többszöröse lehet.
- c) Az adatok megváltoztathatók.
- d) Az adatok nem változtathatók meg.

108. Melyek azok a fogalmak, amelyek a ROM jellemzői?

- a) Bemeneti/kimeneti egység.
- b) Csak kimeneti egység.
- c) Nem írható.
- d) Véletlen elérésű.

109. Mely állítás igaz a bitre?

- a) Az információ legkisebb egysége.
- b) Az információ mértékegysége.
- c) A bit a Binary Digit rövidítése.
- d) A bit 4 különböző értéket vehet fel.

110. Mely állítás igaz a bájtra?

- a) Az információ legkisebb egysége.
- b) 8 bit egyenlő 1 bájttal.
- c) 1 bájt nagyobb, mint 16 bit.
- d) 1 bájt egy számot tartalmaz a 0-255 terjedő tartományból.

111. Melyik állítások helyesek?

- a) 1 bit egyenlő 8 bájtal.
- b) 16 bit egyenlő 2 bájtal.
- c) 1024 bit egyenlő 1 Kb-tal.
- d) 1000 bit egyenlő 1 Kb-tal.

112. Az alábbi állítások közül melyik igaz?

- a) A számítógép programutasításokat hajt végre.
- b) A program utasítások sorozatából áll.
- c) A program csak utasításokat tartalmazhat, adatokat nem.
- d) A program csak egyszer futtatható.

113. Mely állítások helyesek?

- a) 1 GB egyenlő 1024 MB-tal.
- b) 1 GB egyenlő 1024 KB-tal.
- c) 1 MB egyenlő 1024 GB-tal.
- d) 1 MB egyenlő 1024 KB-tal.

114. A felsorolt eszközök közül melyik periféria?

- a) Mikrofon
- b) CPU (Central Processing Unit)
- c) RAM
- d) EPROM

115. A felsorolt eszközök közül melyik periféria?

- a) VLSI
- b) ALU
- c) CPU
- d) Modem

116. A felsorolt eszközök közül melyik periféria?

- a) Plotter
- b) Joystick
- c) CPU
- d) Boot EPROM

117. A számítógép hardve

- a) bemeneti és kimeneti perifériákat is tartalmaz.
- b) nem tartalmazza a CPU-t.
- c) a fizikai alkatrészek és az operációs rendszer (ezek nélkül a számítógép nem működőképes).
- d) a gép fizikai alkatrészeit jelenti.

118. Melyek az operációs rendszer feladatai?

- a) Kezeli a chatelést.
- b) Megkönnyíti a felhasználó munkáját a számítógépen.
- c) A vírustámadásokat figyeli.
- d) Felügyeli az internet használatát.

119. A következő programok közül melyik operációs rendszer?

- a) Lotus Notes
- b) Microsoft Windows
- c) Linux
- d) VI

120. Melyek az internetes szolgáltatások?

- a) WWW
- b) Tabulátor
- c) FTP
- d) Lemezformázás

121. Melyek kódrendszerek?

- a) TXT
- b) Unicode
- c) ASCII
- d) DIP

122. A felsorolt eszközök közül melyik periféria?

- a) Lapolvasó (scanner)
- b) CPU
- c) Memória
- d) Digitalizáló tábla

123. A felsorolt eszközök közül melyik periféria?

- a) ROM memória
- b) ZIP drive
- c) Lapolvasó (scanner)
- d) CPU

124. Az alábbiak közül melyik operációs rendszer?

- a) Windows CE
- b) Linux
- c) Paradox
- d) WAP

125. Az alábbiak közül melyik operációs rendszer?

- a) GPS
- b) GSM
- c) UNIX
- d) RISC

126. Az alábbiak közül melyik felhasználói program?

- a) Corel Presentations
- b) OS/2
- c) Raktárkészlet-nyilvántartó program
- d) Linux

127. A nagyfelbontású monitor azt jelenti, hogy

- a) a monitor sok színt tud kezelni.
- b) a monitor képátlója 22" vagy annál nagyobb.
- c) a monitor képfriessítése 100 Hz vagy több.
- d) a monitor képpontjainak száma nagy.

128. A freeware program azt jelenti, hogy

- a) szabadon terjeszthető és korlátozás nélkül használható.
- b) csak kereskedelemben kapható.
- c) csak egyetlen gépen használható.
- d) a szerzőknek való fizetés esetén használható.

129. A shareware program azt jelenti, hogy

- a) csak kereskedelemben kapható.
- b) csak egyetlen gépen használható.
- c) a szerzőknek való fizetés esetén használható.
- d) beszerezhető a szerzőknek való fizetés nélkül is.

130. Melyik igaz a shareware programokra?

- a) Szabadon másolhatók.
- b) Üzleti célra használhatók.
- c) Végleges használatukhoz regisztrálni kell.
- d) Csak kereskedelemben szerezhetők be.

131. Melyik igaz a freeware programokra?

- a) Szabadon másolhatók.
- b) Üzleti célra nem használhatók.
- c) Végleges használatukhoz regisztrálni kell.
- d) Csak kereskedelemben szerezhetők be.

132. Melyik igaz a kereskedelmi szoftverekre?

- a) Szabadon másolhatók.
- b) Üzleti célra használhatók.
- c) Végleges használatukhoz regisztrálni kell.
- d) Csak kereskedelemben szerezhetők be.

133. Melyik igaz a demo szoftverre?

- a) Szabadon másolható.
- b) Üzleti célra használható.
- c) A késztermék bemutatására szolgál.
- d) Csak kereskedelemben szerezhető be.

134. Melyik fogalom nem illik a sorba?

- a) Touchpad
- b) Egér
- c) Billentyűzet
- d) Merevlemez

135. Melyik eszköz, program szükséges feltétlenül a számítógép működéséhez?

- a) Lapolvasó (scanner)
- b) Szövegszerkesztő
- c) Alaplap
- d) ROM BIOS

136. Válassza ki, hogy melyik (számítógép) hardver az alábbiak közül!

- a) Folytonos tápfeszültség forrás (UPS)
- b) Hangszóró
- c) Egér
- d) DOS

137. Válassza ki, hogy melyik (számítógép) hardver az alábbiak közül!

- a) Operációs rendszer
- b) Telepítő program (install)
- c) Egér
- d) Intranet

138. Válassza ki, hogy melyik (számítógép) hardver az alábbiak közül!

- a) Egér
- b) Hitelkártya-olvasó program
- c) Operációs rendszer
- d) Internet

139. Melyik állítás helyes?

- a) $1024 \text{ KB} = 1 \text{ GB}$
- b) $1024 \text{ KB} = 1 \text{ MB}$
- c) $1000 \text{ KB} = 1 \text{ MB}$
- d) $1000 \text{ MB} = 1 \text{ KB}$

140. Melyik állítás helyes?

- a) $32 \text{ bit} < 6 \text{ bájt}$
- b) $1 \text{ bit} = 8 \text{ bájt}$
- c) $16 \text{ bit} < 2 \text{ bájt}$
- d) $4 \text{ bit} < 32 \text{ bájt}$

141. Melyik állítás helyes?

- a) $32 \text{ bit} < 6 \text{ bájt}$
- b) $1 \text{ bit} = 8 \text{ bájt}$
- c) $16 \text{ bit} > 2 \text{ bájt}$
- d) $4 \text{ bit} = 32 \text{ bájt}$

142. Melyik állítás helyes?

- a) $1 \text{ bit} > 1 \text{ bájt}$
- b) $4 \text{ bit} < 1 \text{ bájt}$
- c) $14 \text{ bit} > 2 \text{ bájt}$
- d) $32 \text{ bit} > 3 \text{ bájt}$

143. Melyik állítás helyes?

- a) $1563 \text{ KB} < 1 \text{ MB}$
- b) $1022 \text{ KB} < 1 \text{ MB}$
- c) $345 \text{ KB} < 35400 \text{ bájt}$
- d) $24 \text{ GB} < 24 \text{ KB}$

144. Melyik állítás helyes?

- a) $1563 \text{ KB} > 1 \text{ MB}$
- b) $1022 \text{ KB} > 1 \text{ MB}$
- c) $345 \text{ KB} > 35400 \text{ bájt}$
- d) $24 \text{ GB} > 24 \text{ KB}$

145. Melyik állítás helyes?

- a) $4 \text{ GB} = 4096 \text{ MB}$
- b) $4 \text{ GB} = 4096 \text{ KB}$
- c) $8 \text{ MB} = 8192 \text{ GB}$
- d) $8 \text{ MB} = 8192 \text{ KB}$

146. Az alábbiak közül melyik állítás igaz a grafikus felhasználói felületre (GUI)?

- a) A parancsok kiadása ikonokon keresztül történik.
- b) Az adatokat a képernyőn grafikus alakban is be lehet mutatni.
- c) Csak egérrel használható.
- d) A felhasználói parancsokat csak billentyűzetten lehet megadni.

147. Az alábbiak közül melyik állítás igaz a grafikus felhasználói felületre (GUI)?
- a) Az operációs rendszer és a felhasználói programok használata legtöbbször egérrel történik.
 - b) Használatához nagyon gyors számítógép szükséges.
 - c) A GUI kezelése nagyon összetett.
 - d) A programok kezelése szabványosított (arculata egységes).
148. Igaz-e az az állítás, hogy gyorsabb egy számítógép, ha
- a) nagyobb a processzor (CPU) órajele?
 - b) 7.1-es hangkártyával rendelkezik?
 - c) tartozik hozzá modem?
 - d) monokromatikus monitora van (mert a színek nélküli kép előállítás gyorsabb)?
149. Az alábbiak közül melyek növeli a számítógép működésének a sebességét?
- a) Új, LED technológiás monitor.
 - b) Gyorsabb CPU.
 - c) Egy gyors nyomtató.
 - d) ADSL csatlakozás.
150. Melyik állítás helyes?
- a) Operációs rendszer nélkül más program sem használható a számítógépen.
 - b) Egy számítógépre csak egy operációs rendszer telepíthető.
 - c) Az operációs rendszer meghatározza, hogy mely programok használhatók a számítógépen, és melyek nem.
 - d) Az operációs rendszer kezeli a fájlokat és könyvtárakat.
151. Melyik állítás helyes?
- a) Egy számítógépre csak egy operációs rendszer telepíthető.
 - b) Az operációs rendszer csak merevlemezről tölthető be.
 - c) Az operációs rendszer lehetővé teszi a lemezek közötti fájlmozgatást.
 - d) Minden operációs rendszer képes egyidejűleg több program futtatására.
152. Melyik állítás helyes?
- a) A számítógép működése során az operációs rendszer mindvégig a memóriában van.
 - b) Operációs rendszer nélkül még egy szövegszerkesztő programot sem lehetne használni.
 - c) Azt a lemezt, amelyen megtalálható az operációs rendszer, illetve annak egy része, operációs lemeznek hívjuk.
 - d) Az operációs rendszer kezeli a lemezeket, fájlokat és könyvtárakat.
153. Melyik állítás helyes?
- a) Az operációs rendszer nem program.
 - b) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor valamelyik merevlemezről automatikusan a ROM-ba töltődik.
 - c) Az operációs rendszer kezeli a csatlakoztatott perifériákat.
 - d) Lehetséges egy számítógépen egy időben több operációs rendszert használni.
154. Melyik állítás helyes?
- a) Egyes programok operációs rendszer nélkül is elindíthatóak.
 - b) Az operációs rendszer a rendszer-szoftverek csoportjába tartozik.
 - c) Az operációs rendszer lehetővé teszi a lemezek közötti fájlmozgatást.
 - d) Az operációs rendszer felelős a perifériák kezeléséért.

155. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer teremt kapcsolatot a felhasználó és a számítógép között.
- b) Az operációs rendszer futtatja a programokat, alkalmazásokat.
- c) Mindegy, hogy milyen operációs rendszert választunk, a meglévő programjainkat mindegyiknek tudnia kell futtatni.
- d) Ha a gép bekapcsolása után nem indul el az operációs rendszer, a további munka sem lehetséges.

156. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer feladatai közé tartozik a könyvtárszerkezet karbantartása is.
- b) Az operációs rendszer feladatai nem függnak az aktuális hardverkonfigurációtól.
- c) Az operációs rendszer meghatározza, melyik alkalmazásokat használhatjuk majd a számítógépen.
- d) A számítógép bekapcsolásakor az operációs rendszer valamilyen háttértárolóról az operatív memóriába kerül.

157. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer, egyéb feladatai mellett, a vírusoktól is véd.
- b) Az operációs rendszer a legelső szoftver, ami betöltésre kerül.
- c) Ha az operációs rendszer betöltése nem sikeres, a gép hibaüzenet ad, de a munka tovább folytatható.
- d) Az operációs rendszer feladata a perifériák kezelése is.

158. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer csak a különleges számítógépeken cserélhető le egy másikra.
- b) A gép bekapcsolásakor a felhasználónak ki kell adni a parancsot, amely betölti az operációs rendszert a memóriába.
- c) Az operációs rendszer egyetlen feladata a fájl- és könyvtárkezelés.
- d) Az operációs rendszer leggyakrabban a merevlemezről olvasódik be az operatív memóriába.

159. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer leggyakrabban a merevlemezről olvasódik be az operatív memóriába.
- b) Az operációs rendszer működése függ a hardverkonfigurációtól.
- c) Az operációs rendszer hajlékonylemezről nem tölthető a memóriába.
- d) Az operációs rendszer végzi a fájlok és könyvtárak kezelését.

160. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a ROM-ba töltődik.
- b) Amennyiben az operációs rendszer összeomlik, a számítógépet újra kell indítani.
- c) Minden operációs rendszer képes egyidejűleg több program futtatására is.
- d) Az operációs rendszer teremt kapcsolatot a számítógép és a felhasználó között.

161. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer egy szoftver, amely más programokat futtat.
- b) Minden operációs rendszer egyforma, vagy legalábbis nagyon hasonló.
- c) Minden operációs rendszer futtatható különböző hardverkonfiguráción.
- d) Egyes operációs rendszerek több lemezkezelési szabvány szerint is tudnak adatokat írni/olvasni.

162. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszernek nem feladata a memória kezelése.
- b) Az operációs rendszer egy olyan alappszoftver, amely nélkül a számítógép nem használható.
- c) Az operációs rendszer működése nem lehetséges RAM nélkül.
- d) Több operációs rendszer is létezik, de egy számítógépen csak egy lehet telepítve.

163. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer a gép bekapcsolása előtt a RAM-ban helyezkedik el.
- b) Az operációs rendszer végzi a fájlok és könyvtárak kezelését.
- c) Semmilyen felhasználói program nem használható operációs rendszer nélkül.
- d) Az operációs rendszer egy szoftver, de nem program.

164. Melyik állítás helyes?

- a) Az operációs rendszer nem csak a fájl- és könyvtárkezelést végzi.
- b) A számítógép bekapcsolásakor minden szoftver közül az operációs rendszer töltődik be elsőként.
- c) Operációs rendszer nélkül még egy egyszerű játékprogram sem használható.
- d) Egy operációs rendszer sem képes egy időben több programot futtatni.

165. Mely állítás igaz a grafikus felhasználói felületre (GUI)?

- a) használata egyszerűbb a felhasználóknak, mint a karakteres felhasználói felületé.
- b) használatához ismerni kell legalább egy programnyelvet.
- c) használata csak egérrel lehetséges.
- d) keretében egyszerűbben kiadhatók az utasítások a számítógépnek.

166. Melyik program nem illik a sorba?

- a) Opera
- b) FireFox
- c) FoxPro
- d) Internet Explorer

167. Melyik program nem illik a sorba?

- a) Corel Draw
- b) Nero Burning ROM
- c) Photoshop
- d) Paint

168. Melyik kifejezés nem illik a sorba?

- a) DVD
- b) Mac OS
- c) Windows 2000
- d) DOS

169. Melyik program nem illik a sorba?

- a) MS Word
- b) Notepad
- c) Minesweeper
- d) WordPad

170. Melyik program nem illik a sorba?

- a) Monopoly Player
- b) VLC Player
- c) GOM Player
- d) MediaPlayer

171. Az alábbi hardverelemek közül melyek befolyásolják a megjeleníthető színek számát?

- a) A RAM gyorsasága.
- b) Az alaplapon lévő RAM nagysága.
- c) A videokártyán lévő RAM nagysága.
- d) A processzor gyorsasága.

172. Mivel jelzik a lapolvasók (scannerek) felbontóképességét?

- a) LPI
- b) CPI
- c) DPI
- d) SPI

173. Mennyi szín (árnyalat) ábrázolható ha egy képpontot 1 bájtól tárolunk?

- a) 16
- b) 256
- c) 65536
- d) kb. 16 millió

174. Melyek a tintasugaras színes nyomtatás alapszínei?

- a) Vörös, kék, zöld, fekete.
- b) Bíbor, zöld, sárga, fekete.
- c) Bíbor, sárga, ciánkék, fekete.
- d) Ciánkék, vörös, narancssárga, fekete.

175. Melyik állítás igaz a mátrixnyomtatókra?

- a) Többpéldányos nyomtatásra alkalmasak.
- b) Van 24 tűs változatuk is.
- c) Olcsó a fogyóeszköz a mátrixnyomtatókhoz.
- d) Nagy sebességgel nyomtatnak.

176. Melyik állítás igaz a CPU-ra?

- a) A programok utasításait hajtja végre.
- b) Található benne operatív memória.
- c) Tárolja a programokat.
- d) Csak egy lehet belőle a számítógépben.

177. Igazak-e az állítások a CPU-ra?

- a) Tartalmaz operatív memóriát.
- b) Matematikai műveleteket végez.
- c) Sebességét az órajel határozza meg.
- d) A CPU csak személyi számítógépekben található.

178. A felsoroltak közül melyek lehetnek CPU órajelek?

- a) 2,4 MHz
- b) 2,4 PHz
- c) 2,4 GHz
- d) 2,4 EHz

179. Melyik állítás igaz a mátrixnyomtatóra?

- a) Képes szürke árnyalatok nyomtatására.
- b) Egyidőben nem nyomtathat több másolatot.
- c) Csendes.
- d) Oldalankénti nyomtatási költsége minimális.

180. Melyik állítás igaz a mátrixnyomtatóra?

- a) Korlátozottan színes nyomtatásra is használható.
- b) A nyomtatási képet mechanikus hatás alakítja ki a papíron.
- c) Folyékony festéket tartalmaz.
- d) Ráégeti a festéket a papírra.

181. Melyik állítás igaz a tintasugaras nyomtatóra?

- a) Kisebb a felbontása mint a mátrixnyomtatóknak.
- b) Csak egypéldányos nyomtatásra alkalmas.
- c) Csendes.
- d) Lehetséges csak fekete/fehér nyomtatást végezni vele.

182. Melyik állítás igaz a tintasugaras nyomtatóra?

- a) Színes nyomtatásra is használható.
- b) 9 és 24 tűs változata van.
- c) Folyékony festéket tartalmaz.
- d) Ráégeti a festéket a papírra.

183. Melyik állítás igaz a lézernyomtatóra?

- a) Leporellóra is tud nyomtatni.
- b) A nyomtatási képet kialakító festéket hő segítségével rögzíti a papírra.
- c) A nyomtatási sebessége kisebb mint a tintasugaras nyomtatóké.
- d) Naponta kell benne festékpatront cserélni.

184. A következő állítások közül melyik utal a képernyő felbontására?

- a) A beépített piros, kék, és zöld színű képelemek száma.
- b) A képpontok száma.
- c) A vízszintesen és függőlegesen megjeleníthető pontok száma.
- d) A képernyő átlóján a hüvelykenkénti képpontszám (pixel/inch azaz ppi).

185. Mire utal egy monitor esetén a 24"-es adat?

- a) Naponta 24 órát lehet bekapcsolva.
- b) A képernyő képátlójának mérete.
- c) A képernyő kidolgozási technológiájára.
- d) A monitor magasságára.

186. Melyik állítás igaz a lézernyomtatóra?

- a) Alkalmas az egyidejű többpéldányos nyomtatásra.
- b) Nagy kapacitású festéktárolóval rendelkezik.
- c) Létezik színes nyomtatásra alkalmas változata.
- d) Zajos.

187. Melyik állítás igaz a lézernyomtatóra?

- a) Gyorsan nyomtat.
- b) Képes kétoldalas nyomtatásra is.
- c) Nagy kapacitású festéktárolóval rendelkezik.
- d) Általában 320dpi a felbontása.

188. Melyik állítás igaz a tintasugaras nyomtatóra?

- a) Nyomtatáshoz tonert használ.
- b) Alkalmatlan az egyidejű többpéldányos nyomtatásra.
- c) Zajos.
- d) A nyomtatási képet mechanikus hatás alakítja ki a papíron.

189. Mi a „touch screen” jelentése?

- a) Érintőképernyő.
- b) Fényceruza.
- c) Egy lapolvasó (scanner) típusa.
- d) Monitor védőfóliája.

190. A kialakítástól függően hova lehet nyomtatót csatlakoztatni?

- a) USB portra.
- b) Game portra.
- c) Párhuzamos portra.
- d) PS/2 portra.

191. A kialakítástól függően, hova lehet egeret csatlakoztatni?

- a) SCSI portra.
- b) Soros portra.
- c) PS/2 portra.
- d) USB portra.

192. Melyik a helyes sorrend, ha átviteli sebesség alapján növekvő sorrendbe szeretné rakni az I/O portokat?

- a) Soros port, párhuzamos port, USB port.
- b) Soros port, USB port, párhuzamos port.
- c) USB port, soros port, párhuzamos port.
- d) USB port, párhuzamos port, soros port.

193. Milyen eszközt lehet kapcsolni egy VGA portra?

- a) Mágneskártya-olvasót.
- b) Monitort.
- c) Nyomtatót.
- d) Egeret.

194. Mi jellemző a soros portra?

- a) Az adatátviteli sebesség bájttban van megadva.
- b) Az adatátviteli sebesség bitekben van megadva.
- c) Gyors átvitelt tesz lehetővé.
- d) Két számítógép összeköthető vele.

195. Mi jellemző a párhuzamos portra?

- a) Egyszerre 8 bit átvitele történik.
- b) Egyszerre 8 bájttal történik.
- c) Lehetséges további portokat rákapcsolni.
- d) Két számítógép összeköthető vele.

196. Mi jellemző az USB portra?

- a) Az adatátvitel párhuzamosan történik.
- b) A soros porttól gyorsabb átvitelt tesz lehetővé.
- c) Az adatok átvitele sorosan történik.
- d) Csak egyirányú adatátvitelt tesz lehetővé.

197. A kialakítástól függően hova csatlakoztatható a lapolvasó (scanner)?

- a) SATA2 portra.
- b) Párhuzamos portra.
- c) USB portra.
- d) MP3 portra.

198. Melyik fogalom nem köthető a billentyűzethez?

- a) Ergonómikus
- b) PS/2
- c) HD ready
- d) Voice

199. Mi a jellemzője az ergonomikus billentyűzetnek?

- a) Legalább 105 gombot tartalmaz.
- b) Kiegészítő segédbillentyűk vannak rajta.
- c) Rendkívül könnyű lenyomni a gombjait.
- d) A billentyűk elrendezése a gépelést könnyíti.

200. Ha a billentyűzeten világít a „NumLock” LED, akkor...

- a) csupa nagybetűvel tudunk írni.
- b) a számjegybillentyűzeten levő gombok számjegyet írnak.
- c) a számjegybillentyűzeten levő gombok vezérlő funkciót látnak el.
- d) a funkcióbillentyűk számjegyeket írnak.

201. Mit jelent egy billentyűzetnél a PS/2-es jelzés?

- a) Különleges karakterek gépelésére szolgál.
- b) A csatlakozó típusára utal.
- c) Notebook gépekbe beépített billentyűzet.
- d) Egércsatlakozással is rendelkezik.

202. Mi a BIOS feladata?

- a) A hardverteszt végrehajtása.
- b) Az operációs rendszer betöltésének indítása.
- c) A fájlrendszer kezelése.
- d) A BIOS tartalmazza az operációs rendszert.

203. Mi a modem?

- a) Rákapcsolja a számítógépet a helyi hálózatra (LAN).
- b) Digitális jeleket aszinkron jelekké alakító berendezés.
- c) Speciális hangkártya.
- d) Modulátor-demodulátor.

204. Mit állíthatunk be a számítógépen a BIOS SETUP-ban?

- a) A pontos időt.
- b) A jelszót.
- c) A rendszerindító meghajtók sorrendjét.
- d) Hogy melyik operációs rendszer induljon el a gép bekapcsoláskor.

205. Melyik rövidítés jelez portot (adatkaput)?

- a) UTP
- b) UPS
- c) USB
- d) URL

206. Melyik alkatrész nem a számítógépházban található?

- a) Operatív tár
- b) Mikroprocesszor
- c) Tápegység
- d) Billentyűzet

207. Mely eszközök jelenítenek meg információt papíron?

- a) Mikrofon
- b) Plotter
- c) Printer
- d) Streamer

208. Mit jelent a PC rövidítés?

- a) Személyi számítógép.
- b) Személyi használatú mainframe computer.
- c) Számítógép.
- d) Mikroszámítógép.

209. Melyik a mikroprocesszor része az alábbiak közül?

- a) Hangkártya
- b) ALU
- c) BIOS
- d) EPROM

210. Mikor lehet egy USB eszközt csatlakoztatni a számítógéphez?

- a) Bármikor, még bekapcsolt állapotban is.
- b) A számítógépet minden esetben ki kell kapcsolni.
- c) A külső eszközt minden esetben ki kell kapcsolni.
- d) Mindkét eszközt ki kell kapcsolni.

211. Mely eszközök kaphatnak helyet egy videokártyán?

- a) Memória
- b) Modem
- c) Hűtőborda
- d) Operációs rendszer

212. Mikor lehet egy PS/2-es egeret csatlakoztatni a számítógéphez?

- a) Bármikor, még a gép bekapcsolt állapotában is.
- b) Lehet bekapcsolt állapotban is, de a monitort ki kell kapcsolni.
- c) Ha a számítógép és a monitor ki van kapcsolva.
- d) A számítógépet minden esetben ki kell kapcsolni.

213. Miért van szükség egéralátételre?

- a) Mert nélküle egyetlen egér sem működik.
- b) Védi az asztalt a karcolástól.
- c) Sima mozgási felületet biztosít az egérnek.
- d) Azért, hogy az egér magasabban helyezkedjen el.

214. Mit jelent a „drótnélküli egér” kifejezés?

- a) Közvetlenül a hangkártyára csatlakoztatható.
- b) Vezeték nélkül csatlakozik a számítógéphez.
- c) Több méteres távolságról is működőképes.
- d) Beépített hangszórával rendelkezik.

215. A felsoroltak közül milyen célokra használható az LPT port?

- a) Nyomtató csatlakoztatására.
- b) Egér csatlakoztatására.
- c) Billentyűzet csatlakoztatására.
- d) Monitor csatlakoztatására.

216. A következő rövidítések közül melyik vonatkozhat monitorra?

- a) CRT
- b) NTC
- c) LED
- d) LCD

217. A következő rövidítések közül melyik kapcsolható a nyomtatáshoz?

- a) DPI
- b) LOTR
- c) ARM
- d) Queue

218. Milyen elnevezések lehetnek egy hangkártya-csatlakozón?

- a) Speaker
- b) Print Screen
- c) Page Up
- d) Line out

219. Milyen elnevezések lehetnek egy hangkártya-csatlakozón?

- a) Scroll Lock
- b) Spectrum
- c) Line in
- d) Microphone

220. Mit jelent nyomtatóknál az on-line üzemmód?

- a) A számítógép küldheti az adatokat a nyomtatónak.
- b) A számítógép nem nyomtathat a nyomtatóra.
- c) Kifogyott a papír.
- d) Tesztoldal nyomtatása következik.

221. Milyen típusú nyomtatóban van festékpátron?

- a) A mátrixnyomtatóban.
- b) A hőnyomtatóban.
- c) A tintasugaras nyomtatóban.
- d) A lézernyomtatóban.

222. Milyen típusú nyomtatóban van festékszalag (ribbon)?

- a) A mátrixnyomtatóban.
- b) A sornyomtatóban.
- c) A tintasugaras nyomtatóban.
- d) A lézernyomtatóban.

223. Milyen típusú nyomtatóban van toner?

- a) A mátrixnyomtatóban.
- b) A hőnyomtatóban.
- c) A tintasugaras nyomtatóban.
- d) A lézernyomtatóban.

224. Milyen fajta festék kell a hőnyomtatókba?

- a) Festékszalag.
- b) Festékpátron.
- c) Toner.
- d) Nem kell, a papír anyaga tartalmazza.

225. Mire vonatkoznak a következő kifejezések: baby, ATX, torony?

- a) Winchesterre (merevlemez).
- b) Számítógépházra.
- c) Monitorra.
- d) Hangszóróra.

226. Mire vonatkoznak a következő kifejezések: DPI, párhuzamos port, traktor?

- a) Nyomtatóra.
- b) Mágneskártya-olvasóra.
- c) Plotterre.
- d) Digitalizáló táblára.

227. Mire vonatkoznak a következő kifejezések? 16:9, 200cd/m², 5ms?

- a) Lapolvasó (scanner)-vezérlőre.
- b) Monitorra.
- c) Nyomtató-vezérlőre.
- d) Lapolvasóra (scanner).

228. Mit jelent a 32 bites színmélység?

- a) Ebben az üzemmódban 32 szín lehet a képernyőn egyszerre.
- b) Ilyenkor 16.777.216 szín jeleníthető meg a képernyőn.
- c) Egy képpont színértéke 32 biten kerül tárolásra.
- d) Hogy a grafikus kártya 32 bites grafikai processzort tartalmaz.

229. Mi történik, ha „lemerül” az alaplapon található elem a számítógépben?

- a) Működésképtelenné válik a számítógép.
- b) A BIOS elfelejti a számítógép néhány beállítását.
- c) Pontatlan időt jelez a rendszeróra.
- d) Semmi, hiszen a számítógép nem elemről működik.

230. Mitől párhuzamos a párhuzamos port?

- a) Mert párhuzamosan csatlakozik a Level 2 gyorsítótárhoz.
- b) Attól, hogy párhuzamosan egyszerre több bit információ halad rajta.
- c) Attól, hogy párhuzamosan több eszköz is csatlakoztatható rá.
- d) Felépítése okán: párhuzamos kapcsolású soros portokat tartalmaz.

231. Mitől soros a soros port?

- a) Mert sorosan csatlakozik a Level 2 gyorsítótárhoz.
- b) Attól, hogy az információ sorosan áramlik rajta keresztül, egyszerre 1 bit információ halad át.
- c) Attól, hogy több eszközt lehet egymás után, sorban rácsatlakoztatni.
- d) Felépítése okán: soros kapcsolású párhuzamos portokat tartalmaz.

232. Mit tárol a CMOS RAM?

- a) Az éppen futó programot.
- b) A BIOS alapbeállításait és a dátumot.
- c) Az operációs rendszert.
- d) A processzor belső adatait.

233. Mit szoktak a mobil rack-be szerelni?

- a) Memóriát.
- b) Ide csatlakozik a laptop, amikor asztali számítógépként használjuk.
- c) Merevlemezt.
- d) PCMCIA vagy CardBus kártyát.

234. Hogyan védhetőek meg a feldolgozás alatt álló adatok egy áramszünet miatti váratlan leállástól?

- a) Nem kell megvédeni, hiszen az alaplapon található elem gondoskodik arról, hogy az operatív memória ne veszítse el tartalmát.
- b) Két tápegységet kell használni.
- c) UPS-ot kell használni.
- d) ISP-re kell csatlakoztatni a gépet.

235. Milyen típusú nyomtatóval a legolcsóbb több száz szöveges oldalt nyomtatni?

- a) Mátrixnyomtatóval.
- b) Hőnyomtatóval.
- c) Lézernyomtatóval.
- d) Tintasugaras nyomtatóval.

236. A következők közül melyik eszközöket tartalmazhatja egy alaplap?

- a) Processzor
- b) Billentyűzet
- c) HDD
- d) Operatív memória

237. Melyik eszközhöz kapcsolódnak leginkább ezek a fogalmak: HD ready, 19”?

- a) Egér
- b) Billentyűzet
- c) Monitor
- d) Nyomtató

238. Melyik eszközhöz kapcsolódhatnak leginkább ezek a fogalmak: memória, cache, processzor?

- a) Alaplap
- b) Merevlemez
- c) Monitor
- d) Tápegység

239. Jelölje meg az igaz állításokat!

- a) Van olyan számítógép, mely egyszerre több processzort használ.
- b) Egy számítógépbe egyszerre csak egy DVD-meghajtó szerelhető.
- c) Minden számítógép csak egyetlen processzonnal működik.

240. Jelölje meg az igaz állításokat!

- a) Egy számítógépbe egyszerre több merevlemez is szerelhető.
- b) Egy számítógépre egyszerre csak egy nyomtató köthető.
- c) Egy számítógépben egy időben nem működhet egy CD és egy DVD meghajtó.

241. Melyik nyomtatóban használunk folyékony festéket?

- a) A mátrixnyomtatóban.
- b) A hőnyomtatóban.
- c) A tintasugaras nyomtatóban.
- d) A lézernyomtatóban.

242. Melyik nyomtatóban nem kell festéket cserélni?

- a) A hőnyomtatóban.
- b) A mátrixnyomtatóban.
- c) A tintasugaras nyomtatóban.
- d) A lézernyomtatóban.

243. Milyen eszközökben használnak PCMCIA/CardBus csatlakozót?

- a) Merevlemez.
- b) Hordozható számítógép.
- c) Billentyűzet.
- d) Monitor.

244. Hova csatlakoztathatunk fejhallgatót?

- a) Nyomtatóhoz.
- b) Lapolvasóhoz (scanner).
- c) Hangkártyához.
- d) CD-ROM-hoz.

245. Mit jelezhetnek a számítógép előlapján található ledetek?

- a) Megtelt a merevlemez.
- b) Csupa nagybetűvel tudunk írni a billentyűzeten.
- c) Vírusveszélyre figyelmeztet.
- d) A gép bekapcsolt állapotát jelzi.

246. Mekkora a kapacitása a CD-ROM-nak?

- a) kb. 120 MB
- b) kb. 250 MB
- c) kb. 650 MB
- d) kb. 1,2 GB

247. Mekkora a kapacitása a DVD-nek?

- a) 8,5 GB
- b) 650 MB
- c) 650 GB
- d) 85 GB

248. Melyik adathordozó írható többször?

- a) CD-R
- b) CD-RW
- c) DVD

249. Melyik adathordozó írható csak egyszer?

- a) CD-R
- b) CD-RW
- c) DVD

250. Ha növekvő sorrendbe szeretnénk rakni a következő mennyiségeket, akkor melyik a helyes sorrend?

- a) 720 KB, 1200 KB, 1,44 MB, 6,4 GB, 8000 MB.
- b) 720 KB, 1,44 MB, 1200 KB, 6,4 GB, 8000 MB.
- c) 720 KB, 1200 KB, 1,44 MB, 8000 MB, 6,4 GB.
- d) 1,44 MB, 720 KB, 1200 KB, 6,4 GB, 8000 MB.

251. Melyik egység nem illik a többi közé?

- a) Merevlemez
- b) DVD
- c) Streamer
- d) RAM

252. A számítógép sebességét az alábbi tényezők befolyásolják:

- a) Egér típusa.
- b) Memória mérete.
- c) Processzor típusa.
- d) Merevlemez kapacitása.

253. A számítógép sebességét az alábbi tényezők befolyásolják:

- a) A processzor órajele.
- b) A memória nagysága.
- c) A monitor mérete.
- d) A billentyűzet gombjainak a száma.

254. Mi igaz a cache-re az alábbi állítások közül?

- a) Lelassítja a számítógép működését.
- b) Felgyorsítja a számítógép működését.
- c) Csak olvasható memória.
- d) Nagyobb cache nagyobb operatív tárat jelent.

255. Melyik állítás helyes?

- a) A RAM memóriában található a programok, míg az adatok valamelyik háttértárolón vannak.
- b) A számítógép operatív memóriájának és a merevlemez-meghajtónak a funkciója teljesen azonos: adatok tárolását végzik.
- c) Ha az aktív program nem ír adatokat a merevlemezre, azok elvesznek.
- d) Egy program csak a hajlékonylemezről tölthető be a RAM memóriába, így minden számítógépnek tartalmaznia kell legalább egy hajlékonylemez-meghajtót.

256. Melyik állítás helyes?

- a) Az adat nem lehet egyidejűleg a memóriában és a merevlemezen.
- b) A memória tárolókapacitása általában nagyságrendekkel nagyobb, mint a merevlemezé.
- c) A merevlemezen lévő adatok elérése nagyságrendekkel gyorsabb, mint a memóriában lévő adatok elérése.
- d) A RAM kapacitása kisebb mint a merevlemezé.

257. Melyik állítás helyes?

- a) A merevlemez elérése gyorsabb, mint a CD-é, de a memória elérése a leggyorsabb.
- b) A számítógép kikapcsolásakor a memóriában lévő adat automatikusan a merevlemezre kerül.
- c) A memóriában legalább annyi adat tárolható, mint a merevlemezen.
- d) A számítógép kikapcsolásakor a merevlemezen lévő adat automatikusan a memóriába kerül.

258. Melyik állítás helyes?

- a) Ha egy aktív program ideiglenesen adatokat a merevlemezre ír, azok néha ottmaradhatnak a program leállása után is.
- b) A számítógép kikapcsolásakor az el nem mentett fájlok a memóriából automatikusan a merevlemezre kerülnek.
- c) A RAM memória elérése gyorsabb, mint bármilyen más háttértárolóé.
- d) Ha a merevlemez megtelik, a számítógép a RAM memóriát használja a további tárolásra.

259. Melyik állítás helyes?

- a) A RAM memória egy olyan háttértároló, amelynek tartalma a gép kikapcsolásakor elvész.
- b) A RAM-ban az adatok tovább megtalálhatóak, mint a CD-n vagy merevlemezen.
- c) A merevlemezen lévő adatok elérése általában gyorsabb, mint a memóriában lévő adat elérése.
- d) Mind a RAM, mind a háttértárolók tárolókapacitását KB-ban adják meg.

260. Melyik állítás helyes?

- a) A RAM a Read-only Access Memory rövidítése.
- b) A HDD a Hard Disk Drive rövidítése.
- c) A merevlemezen általában több adat tárolható, mint a RAM memóriában.
- d) A RAM-ban az adatok szervezése ugyanolyan, mint a merevlemezben.

261. Melyik állítás helyes?

- a) A programból való kilépéskor az adat valamely háttértárolóra kerül.
- b) A mágneses szalagon lévő adatok tárolása szekvenciális.
- c) A HDD egy memóriatípust jelent, és a High Density Data storage rövidítése.
- d) Egy CD-ROM meghajtó általában gyorsabb eszköz, mint a merevlemez.

262. Melyik állítás helyes?

- a) Ha a RAM nagysága nem elég, valamely programok nem tudnak futni.
- b) A RAM tartalma szabadon módosítható, nem úgy, mint a merevlemezé.
- c) A merevlemez, mint a számítógép fő memóriája, tárolja a programokat és az adatokat.
- d) A számítógép kikapcsolásakor az operatív tár (RAM) tartalma elvész.

263. Melyik állítás helyes?

- a) A winchester (merevlemez) mágneses elven működő adattároló, így tartalma a gép kikapcsolásakor megmarad.
- b) A CD-meghajtó egység lehet külső is, csakúgy, mint a RAM.
- c) A CD-n lévő adat elérése gyorsabb, mint a merevlemezen lévő adaté, hiszen a CD-n lényegesen kevesebb adat tárolására van lehetőség.
- d) Ha a merevlemezen már nincs elég hely, a számítógép a RAM memóriát használja a további tárolásra.

264. Melyik állítás helyes?

- a) A DVD-ROM tárolhatja a legtöbb adatot és programot.
- b) A 64 KB egy tipikus RAM méret.
- c) Minél kisebb a merevlemez, annál gyorsabb a programok végrehajtása.
- d) A RAM-ot általában lehet bővíteni.

265. Melyik állítás helyes?

- a) Merevlemez nélkül a számítógép nem lenne használható, hiszen itt kerülnek tárolásra a programok.
- b) A RAM memória működési elve ugyanaz, mint a háttértárolók működési elve.
- c) A merevlemez, a DVD-ROM és a RAM közül az utóbbin lévő adat elérése tart a legrövidebb ideig.
- d) A RAM típusú adattároló egynél több lemezt is tartalmazhat.

266. Mit nevezünk a tároló eszközöknél elérési időnek?

- a) Egy 1 KB-os fájl betöltésének ideje a memóriába.
- b) 1 bájtnyi adat átviteléhez szükséges idő.
- c) Egy konkrét adat megtalálásának időtartama.
- d) Az operációs rendszer betöltésének ideje.

267. Mit nevezünk a memória kapacitásának?

- a) A foglalt és a szabad terület arányát.
- b) A tárolható maximális adatmennyiséget.
- c) A programok által igényelt terület méretét.
- d) Azt az adatmennyiséget, amit 74 másodperc alatt lehet tárolni.

268. Mit jelent a CD-meghajtóknál a 8× jelzés?

- a) Képes olvasni a 8-bites adatokat.
- b) Az standard CD olvasási sebességének 8-szorosával olvassa az adatokat.
- c) Az audio fájlokat 8-szor gyorsabban olvassa, mint más adatokat.
- d) Egyszerre 8 CD-lemezt tud olvasni.

269. Mit jelent a DVD-R?

- a) Újraírható DVD-lemezt.
- b) Egyszer írható DVD-lemezt.
- c) Nem írható DVD-lemezt.
- d) Csak olvasható DVD-lemezt.

270. Mi a DVD?

- a) Nagy kapacitású magnetooptikai tárolóeszköz.
- b) Nagy kapacitású mágneses tárolóeszköz.
- c) Nagy kapacitású holografikus tárolóeszköz.
- d) Nagy kapacitású optikai tárolóeszköz.

271. Mi a különbség a DVD és a CD között?

- a) Az egyik optikai, a másik mágneses elven működik.
- b) Az egyik egyoldalas, a másik lehet kétoldalas is.
- c) Nincs különbség.
- d) Az egyik 0,5"-el nagyobb átmérőjű.

272. Melyik fogalom kapcsolódhat a winchesterhez (merevlemezhez)?

- a) HDD
- b) FDD
- c) DS
- d) HD

273. Melyik fogalom kapcsolódhat a CD-hez?

- a) 52x
- b) DS, DD
- c) RW
- d) SS

274. Mekkora kapacitásérték felelhet meg a winchesternek (merevlemeznek)?

- a) 10 GB
- b) 1000 GB
- c) 1 MB
- d) 1000 KB

275. Melyik a helyes sorrend, ha olvasási sebesség szerinti növekvő rendbe állítjuk az eszközöket?

- a) RAM, CD, winchester (merevlemez), DVD.
- b) Winchester, RAM, DVD, CD.
- c) CD, DVD, RAM, winchester.
- d) CD, DVD, winchester, RAM.

276. Mit jelent az elérési idő?

- a) Azt az időt, amennyi ahhoz szükséges, hogy a tárolóeszköz bekapcsolása után a rajta lévő adatok elérhetőek legyenek.
- b) Egy tárolóeszközön a legnagyobb méretű állomány beolvasásához szükséges időt.
- c) Azt az időt, amennyi szükséges, hogy egy tárolóeszközre adott mennyiségű adat eltárolódjon.
- d) Egy tárolóeszközön a keresett adat megtalálásához szükséges időt.

277. Mi a merevlemez partíció?

- a) A merevlemez egy része.
- b) Formázással létrehozott lemezterület.
- c) Egy winchestert (merevlemez) feloszthatunk több részre (több meghajtóra), ezeket nevezzük partícióknak.
- d) FAT.

278. Mit jelent adathordozóknál a formázás?

- a) Az adathordozó tartalmának teljes törlését.
- b) A 3,5"-es méret kialakítását.
- c) A főkönyvtár törlését.
- d) Egy CD-lemez teljes tartalmának átmásolását.

279. Mi a virtuális memória?

- a) A programok számára minimálisan szükséges memória és az operatív memória különbsége.
- b) A programok számára minimálisan szükséges memória és az operatív memória aránya.
- c) Az operációs rendszer által a háttértáron lefoglalt memóriaként használt terület.
- d) Az operációs rendszer által használt operatív memória.

280. Mely adathordozókat lehet használni egy cégnél napi mentésre?

- a) DVD-RW
- b) Videoszalag
- c) CD-ROM
- d) Streamer

281. Melyik sorrend a helyes a sebesség tekintetében?

- a) Hajlékonylemez, RAM, DVD, CD.
- b) DVD, RAM, hajlékonylemez, CD.
- c) Hajlékonylemez, CD, DVD, RAM.
- d) RAM, hajlékonylemez, CD, DVD.

282. Jelölje meg azt az eszközt, amelyre a legtöbb adat fér!

- a) DVD
- b) CD
- c) Hajlékonylemez
- d) CD-RW

283. Jelölje meg a törölhető adathordozókat!

- a) Hajlékonylemez
- b) Winchester (merevlemez)
- c) CD-ROM
- d) DVD-ROM

284. Mely eszközökről lehet operációs rendszert indítani?

- a) Hajlékonylemez
- b) CD
- c) Merevlemez
- d) Streamer

285. Melyik tárolón lehet elhelyezni virtuális memóriát?

- a) CD
- b) Winchester (merevlemez)
- c) Hajlékonylemez
- d) RAM

286. Jelölje meg az igaz állításokat!

- a) A RAM-ban tárolódik a futó program.
- b) Kikapcsolás előtt a RAM teljes tartalmát winchesterre (merevlemezre) kell menteni.
- c) Egy-két másodperces áramszünet még nem törli a RAM tartalmát.
- d) Áramszünet okozta adatvesztés ellen speciális, UPS RAM-okat használnak.

287. Jelölje meg az igaz állításokat!

- a) A számítógépben lévő RAM nagyobb méretű, mint a ROM.
- b) A ROM-ban program nem tárolható.
- c) A számítógépekbe korlátlan nagyságú RAM építhető.
- d) RAM nélkül is működhet egy számítógép, ha megfelelő mennyiségű ROM-mal rendelkezik.

288. Melyik állítás igaz a háttértárolókra?

- a) A memóriát más néven háttértárolónak nevezzük.
- b) A háttértárolók energia felhasználása nélkül dolgoznak.
- c) Ezek az eszközök állandóan dolgoznak, amíg a számítógép is.
- d) A nem cserélhető tárolókat nevezzük háttértárolónak, mert ezek a számítógép házába vannak beépítve, és kívülről nem láthatók.

289. Melyik behatás nem okoz különösebb károsodást a CD-ken?

- a) A karcolás.
- b) Nedvesség.
- c) A napfény.
- d) A hő.

290. Melyik behatás nem okoz különösebb károsodást a merevlemezeken?

- a) Karcolás a mágneses lemezen.
- b) Erős mágneses tér.
- c) Fagyponthoz alatti hőmérséklet.
- d) Ultrahang.

291. Melyik állítás igaz a formázásra?

- a) Formázás során a lemez adatai elvesznek.
- b) A formázás az írásvédelem bekapcsolásával megakadályozható.
- c) Ha félbeszakítjuk a formázás műveletét, a lemez fele lesz csak használható.
- d) Hibás lemezt egyáltalán nem lehet megformázni.

292. Melyik állítás igaz a winchesterre (merevlemezre)?

- a) A winchestereket nem lehet formázni.
- b) Magnetooptikai elven tárolják az adatokat.
- c) Nagyon gyors és megbízható tárolók.
- d) Ha kiszerezlik a számítógépből, elvesztik az adatokat.

293. Melyik állítás igaz a CD-re?

- a) Kb. 1-2 év múlva elvesztik tartalmukat.
- b) A CD-ROM-nak csak egyik oldalán vannak adatok.
- c) Hagyományos audio (hang) lemezeket nem tud lejátszani.
- d) Minden CD-meghajtó tud írni a CD-RW lemezekre.

294. Melyik állítás igaz a CD-re?

- a) Minden CD-meghajtó olvassa a CD-R lemezeket.
- b) Egy CD-R tartalma csak a saját írójával olvasható.
- c) Minden CD-meghajtóban van író-olvasó fej.
- d) Létezik 700 MB kapacitású CD-lemez is.

295. Melyik a helyes növekvő sorrend?

- a) 1 GB, 1020 MB, 10000 KB.
- b) 1020 MB, 1 GB, 10000 KB.
- c) 10000 KB, 1020 MB, 1 GB.
- d) 1020 MB, 10000 KB, 1 GB.

296. Melyik a helyes növekvő sorrend?

- a) 10 bit, 1 bájt, 1 Kbit.
- b) 1 Kbit, 10 bit, 1 bájt.
- c) 1 Kbit, 1 bájt, 10 bit.
- d) 1 bájt, 10 bit, 1Kbit.

297. Melyik állítás helyes?

- a) 1024 KB = 1 GB
- b) 1024 GB = 1 MB
- c) 1 KB = 1024 MB
- d) 1024 MB = 1 GB

298. Mekkora kapacitás lehet jellemző a RAM-ra?

- a) 2000 MB
- b) 96 MB
- c) 1 KB
- d) 15 GB

299. Mekkora kapacitás lehet jellemző a RAM-ra?

- a) 256 MB
- b) 2560 KB
- c) 25 600 GB
- d) 262144 KB

300. Melyik eszköz rendelkezik saját memóriával?

- a) A videokártya.
- b) A hajlékonylemez-meghajtó.
- c) Az egér.
- d) A PS/2-es port.

301. Melyik tároló eszköz tartalmaz mozgó alkatrészt?

- a) ROM
- b) SDRAM
- c) Floppy drive
- d) CD-ROM drive

302. Melyik tároló tartalma törlődik a gép kikapcsolásakor?

- a) RAM
- b) ROM
- c) CD-RW
- d) DVD-R

303. Melyik eszköz tárolja a BIOS beállításait?

- a) CMOS RAM
- b) Cache memória
- c) Merevlemez
- d) UPS

304. Le tudja-e törölni egy DVD-ROM meghajtó a DVD-RW lemezeket?

- a) Igen, bármikor.
- b) Igen, ha az írásvédő nyílás el van takarva.
- c) Nem, csak olvasni tudja.
- d) Csak azokat a lemezeket, amelyek tele vannak.

305. Egy DVD-lemez mágneses térbe került. Mi történt?

- a) A lemez tartalma elveszett.
- b) A DVD-lemezre lehetséges újból írni DVD-íróval.
- c) Semmi sem történik.
- d) A lemezt antimagnetizáló készülékbe kell helyezni, és utána a tartalma olvasható.

306. Mekkora kapacitás lehet jellemző egy winchesterre (merevlemezre)?

- a) 10 000 MB
- b) 1 000 000 MB
- c) 1 000 000 GB
- d) 100 TB

307. Milyen jellemző mértékegységben mérjük a winchesterek tárolókapacitását?

- a) bájt
- b) KB
- c) MB
- d) GB

308. Milyen jellemző mértékegységben mérjük a CD-lemezek tárolókapacitását?

- a) KB
- b) MB
- c) GB
- d) TB

309. Milyen jellemző mértékegységben mérjük a DVD lemezek tárolókapacitását?

- a) KB
- b) MB
- c) GB
- d) TB

310. Mentéskor hova kerül az adat?

- a) A háttértárolóra.
- b) A RAM-ba.
- c) Az EPROM-ba.
- d) A cache-be.

311. Mit jelöl az írható CD-ken látható 74 min felirat?

- a) A CD kapacitását.
- b) A CD átmérőjét.
- c) A CD gyártástechnológiájára utal.
- d) A CD fordulatszámát.

312. Mi a különbség a 800 MHz-es és a 333 MHz-es RAM között?

- a) Több adatot tud tárolni.
- b) Kevesebb adatot tud tárolni.
- c) Nagyobb sebességen képes működni.
- d) Hibajavító adatokat is tartalmaz.

313. A BIOS-nak hibátlanul le kell futnia a számítógép indulásakor, mert a BIOS indítja a számítógép operációs rendszerét.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

314. A BIOS a számítógép indításakor jelzi a számítógép állapotát, mert speciális hangjelzéssel figyelmeztet, ha valamilyen problémát észlel a számítógéppel.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

315. A BIOS a számítógép indításakor speciális hangjelzést ad, amelyből következtetni lehet a számítógép esetleges problémájára.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

316. A következő üzenet jelenik meg a számítógép képernyőjén az indítás után: „System halted. No system disk, or disk error”. Melyik szituáció lehet igaz?

- a) A számítógép nem rendelkezik operációs rendszerrel.
- b) A számítógép nem rendelkezik BIOS-sal.
- c) Véletlenül bennmaradt egy formázott hajlékonylemez a meghajtóban.
- d) A Windows 95 operációs rendszeremet lecseréltem Linuxra.

317. A modern operációs rendszereket kiegészítik GUI alkalmazással, mert segítségével gyorsabban meg lehet tanulni a számítógép használatát.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

318. A GUI lassítja az operációs rendszer működését, mert a billentyűzet mellett egy plusz perifériát, az egeret is kezeli az adatbevitelhez.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

319. Az operációs rendszer funkciói az operációs rendszer típusától függően különbözőek, mert általában más gyártó gyártja őket.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

320. Melyik operációs rendszer nem használható egyáltalán, vagy teljes funkcionalitásában GUI nélkül?

- a) DOS
- b) Windows CE
- c) Windows NT
- d) Linux

321. A Linux parancssorból is működtethető operációs rendszer, mert kliens és szerver funkciókra is alkalmas.

- a) A mondat első része igaz, a második hamis.
- b) A mondat második része igaz, az első része hamis.
- c) A mondat mindkét része igaz, de nincs köztük logikai kapcsolat.
- d) A mondat mindkét része igaz, és van köztük logikai kapcsolat.

322. Mi igaz a 64 bites operációs rendszerekre?

- a) Általában képesek futtatni 32 bites programokat.
- b) Gyorsabb programvégrehajtást tesznek lehetővé.
- c) Ugyanakkora memóriát képesek használni, mint a 32 bites operációs rendszerek.
- d) Ugyanarra a számítógépre fel lehet telepíteni, mint a 32 bites operációs rendszereket.

323. Mi jellemző az ASCII kódra?

- a) Az angol betűk karaktereinek számbeli ekvivalense.
- b) Minden hardver és szoftver egyformán értelmezi ezeket a kódokat.
- c) 64 különböző karaktert ábrázolhat.
- d) Karakterek kódolására használják.

324. Mi igaz a Linuxra?

- a) A Linux egy UNIX típusú operációs rendszer.
- b) A Linux 486 vagy magasabb verzió számú processzoron futtatható.
- c) Szabadon másolható és terjeszthető.
- d) Ingyenesen használható.

325. Mi igaz a Linuxra?

- a) Többfelhasználós operációs rendszer.
- b) Többfeladatos operációs rendszer (multitasking).
- c) A Linuxot csak egy szoftvergyártó készíti.
- d) A Linux-programok egymással kompatibilisek.

326. Milyen fájllelési jogosultságokat ismer?

- a) Olvasás.
- b) Létrehozás.
- c) Fájl átméretezése.
- d) Jellemzők módosítása.

327. Mi igaz az operációs rendszerre?

- a) Meghatározza, milyen alkalmazásokat futtathatunk.
- b) Minden operációs rendszerben a parancsokat angol nyelven kell megadni.
- c) Minden operációs rendszernek van magyarított (honosított) változata.
- d) Minden operációs rendszerhez tartozik grafikus shell.

328. A felsoroltak közül melyik több felhasználós operációs rendszer?

- a) UNIX
- b) DOS
- c) Windows 9x, NT, 2000
- d) Linux

329. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Egy számítógépen csak egy operációs rendszer működhet.
- b) Az operációs rendszernek nem feladata a fájlkezelés, azt mindig egy másik program végzi.
- c) Az operációs rendszer CD-ről is a memóriába tölthető.
- d) Minden operációs rendszer képes egyidejűleg több program futtatására is.

330. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Minden személyi számítógépen kell lennie operációs rendszernek.
- b) Az operációs rendszer ugyanaz, mint a rendszerszoftver.
- c) Az operációs rendszer kezeli a csatlakoztatott perifériákat.
- d) Az operációs rendszer feladatai közé nem tartozik a könyvtárszerkezet karbantartása is.

331. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer nem program, mégis szoftver.
- b) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a RAM-ba töltődik pl. valamelyik merevlemezeről.
- c) Az operációs rendszer kezeli a memóriát.
- d) Több operációs rendszer is létezik, és ezek egymással kompatibilisek

332. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer mindig elvégzi a merevlemez ellenőrzését, vírusokat keresve.
- b) Az operációs rendszer általában a legelső szoftver, ami betöltésre kerül.
- c) Ha az operációs rendszer betöltése nem sikeres, a gép hibaüzenetet ír ki, de a munka tovább folytatható.
- d) Az operációs rendszer feladata a perifériák kezelése is.

333. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer általában nem cserélhető le egy másikra.
- b) A gép bekapcsolásakor a felhasználónak olyan parancsokat kell kiadni, amelyek betöltik az operációs rendszert a memóriába (bootolás).
- c) Az operációs rendszer csak a fájl- és könyvtárkezelést végzi.
- d) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a RAM-ba töltődik, mégpedig általában a merevlemezeről.

334. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a RAM-ba töltődik, mégpedig mindig valamelyik merevlemezeről.
- b) Egy operációs rendszernek bármilyen konfiguráción kell működnie.
- c) Az operációs rendszer hajlékonylemezeről nem tölthető a memóriába.
- d) Az operációs rendszer végzi a fájlok és könyvtárak kezelését.

335. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszernek nem feladata a memória kezelése.
- b) Az operációs rendszer egy olyan alapprogram, amely nélkül a számítógép nem lenne használható.
- c) Az operációs rendszer működése közben a RAM-ban foglal helyet.
- d) Több operációs rendszer is létezik, de egy számítógépen csak egy lehet belőlük betölthető.

336. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszernek nem a perifériák, hanem csak a fájlok kezelése a feladata.
- b) Az operációs rendszer betöltése tiltható, így több memória marad az alkalmazói szoftverek számára.
- c) Minden operációs rendszernek van hardverigénye, ami alatt nem telepíthető, illetve nem működőképes.
- d) Az operációs rendszer futtatja a programokat, optimalizálja a memóriát, kezeli a könyvtárakat és fájlokat.

337. Jelölje a helyes állítást (állításokat)!

- a) A CD-ROM tárolókapacitása több száz terabájt is lehet.
- b) A RAM tartalma szabadon módosítható, nem úgy, mint a merevlemezé.
- c) A számítógép kikapcsolásakor a RAM tartalma elvész, hiszen elektronikus elven működő tároló.
- d) A RAM memória nagyobb, mint a VRAM.

338. Jelölje az igaz állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer csak karakteres felületű program lehet.
- b) Mindegy az, hogy melyik operációs rendszert választjuk.
- c) A gép működése közben az operációs rendszer a memóriában dolgozik.
- d) Az operációs rendszernek nem feladata a memória kezelése, ezt más programokkal kell megoldani.

339. Mire alkalmas egy CAD program?

- a) Például gépelemek tervezésére.
- b) Könyvelésre.
- c) Rajzok és sémák kidolgozására.
- d) Levelezésre.

340. Az a különbség a táblázatkezelő és az adatbázis-kezelő között, hogy...

- a) a táblázatkezelő csak numerikus adatokat képes kezelni.
- b) az adatbázis-kezelő nagyobb mennyiségű adatot képes kezelni.
- c) a táblázatkezelőben nem lehet grafikát tárolni.
- d) az adatbázis-kezelő nagyobb figyelmet fordít az adatbiztonságra.

341. Az a különbség a szövegszerkesztő és a kiadványszerkesztő között, hogy...

- a) a szövegszerkesztővel nem lehet képeket beilleszteni a szövegbe.
- b) a szövegszerkesztő nagyobb dokumentumokat tud kezelni.
- c) a kiadványszerkesztővel könnyebben pozícionálhatjuk a szövegrészeket, képeket a dokumentum oldalain.
- d) a szövegszerkesztővel általában nem hozható létre nyomdakész dokumentum.

342. Egy bájt hány bit?

- a) 1
- b) 8
- c) 16
- d) 32

343. Egy kilobájt hány bájt?

- a) 100
- b) 1000
- c) 1024
- d) 1056

344. Mi történik, ha kikapcsoljuk a számítógépet?

- a) Elvesznek a winchesteren (merevlemezen) levő adatok.
- b) Elvesznek a ROM-ban levő adatok.
- c) Elvesznek a hajlékonylemezen levő adatok.
- d) Elvesznek a RAM-ban levő adatok.

345. Minek a rövidítése a RAM?

- a) Random Access Memory.
- b) Read-only Access Memory.
- c) Robust Archive Memory.
- d) Real Archive Mode.

346. Melyik operációs rendszer a felsoroltak közül?

- a) Microsoft Pocket Word
- b) Disk Operating System
- c) Oracle
- d) Google

347. Minek a rövidítése a DBMS?

- a) Double Basement Marketing System
- b) Delayed Board Meeting Survey
- c) Direct Business Magic Shop
- d) Database Management System

348. Ki lehet egy CAD program felhasználója?

- a) Könyvelő.
- b) Újságíró.
- c) Rendszerkarbantartó.
- d) Tervező.

349. Az adatbázis-kezelők feladata:

- a) Adattáblák és kapcsolataiknak a megtervezése.
- b) Az adattáblák feltöltése, adatmódosítások, törlések végrehajtása.
- c) Adatrekordok sorba rendezése adott szempontok szerint.
- d) Összetett lekérdezések végrehajtása.

350. Mi az előnye a karakteres felhasználói felületnek?

- a) Általában gyorsabb.
- b) Kisebb hardverigényű.
- c) A parancsokat mindig lehet változtatni és kiegészíteni.
- d) Mindig használható hozzá egér.

351. Mi a font?

- a) A karakter mérete.
- b) A karakter kinézete, megjelenése.
- c) Nyomtatási minőség.
- d) Speciális billentyűzet.

352. Mit jellemezhet a GHz mértékegység?

- a) A memória sebességét.
- b) Tárolókapacitást.
- c) A processzor működésének sebességét.
- d) A képernyő felbontását.

353. Mi az előnye a grafikus felhasználói felületnek?

- a) Felhasználóbarát.
- b) Gyorsabb, mint a karakteres felület.
- c) Kisebb az erőforrásigénye.
- d) Szébb a megjelenése.

354. A felsoroltak közül melyik eszköz tartalma nem törölhető?

- a) USB memória.
- b) ROM
- c) RAM
- d) Winchester (merevlemez).

355. A felsoroltak közül melyik nem programozási nyelv?

- a) C#
- b) C##
- c) C++
- d) C+

356. Jelölje az igaz állítást (állításokat)!

- a) Az operációs rendszer csak grafikus felületű program lehet.
- b) Nem minden számítógép használja ugyanazt az operációs rendszert.
- c) Az operációs rendszer nem működik merevlemez nélkül.
- d) Az operációs rendszer mindig két példányban található a merevlemezen.

357. Melyek programfejlesztő eszközök az alábbiak közül?

- a) XHTML
- b) Eclipse
- c) NetBeans
- d) Visual Studio

358. Milyen alkalmazások lehetnek részei az MS Office csomagnak?

- a) Szövegszerkesztő
- b) Táblázatkezelő
- c) Adatbázis-kezelő
- d) Hangfeldolgozó

359. Az alábbi alkalmazások közül melyek lehetnek komplett irodai programcsomagok?

- a) StarOffice
- b) WordPerfect Office
- c) Lotus SmartSuite
- d) MS Office

360. Mi az MS Word alapfeladata?

- a) Szövegszerkesztés.
- b) Táblázatkezelés.
- c) Adatbázis-kezelés.
- d) Webes alkalmazások fejlesztése.

361. Milyen feladatra alkalmas az MS Excel?

- a) TXT állományok importjára.
- b) Táblázatkezelésre.
- c) Adatbázis-kezelésre.
- d) Web böngészésre.

362. Mi az MS Access alapfeladata?

- a) Grafika készítésére.
- b) Web böngészésre.
- c) Adatbázis-kezelés.
- d) Adatbeviteli űrlapok készítésére.

363. Milyen feladatra alkalmas az Outlook?

- a) E-mail küldésre és fogadásra.
- b) Prezentáció készítésére.
- c) Feladatmenedzselésre.
- d) Diagramkészítésre.

364. Milyen feladatra alkalmas az Outlook Express?

- a) E-mail küldésre és fogadásra.
- b) Táblázatkezelésre.
- c) Adatbázis-kezelésre.
- d) Prezentációk készítésére.

365. Milyen feladatra alkalmas a Notepad?

- a) Szövegbevitelre.
- b) Szövegformázásra.
- c) Grafika beillesztésére.
- d) Helyesírás-ellenőrzésre.

366. Milyen feladatra alkalmas a Notepad?

- a) RTF formátumba való mentésre.
- b) Szövegrész másolására.
- c) DOC formátumba való mentésre.
- d) Szövegrész dőltté tételére.

367. Az alábbiak közül melyik utal szöveg formátumra?

- a) DOK
- b) TXT
- c) RTF
- d) HTM

368. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése ARJ?

- a) Szöveges
- b) Kép
- c) Tömörített
- d) Videó

369. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése ASF?

- a) Szöveges
- b) Kép
- c) Tömörített
- d) Streaming videó

370. A fájlok kiterjesztése alapján meghatározható-e a fájl fajtája?

- a) Igen, mindig.
- b) Igen, néha.
- c) Nem, mindig.
- d) Nem, néha.

371. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése BMP?

- a) Szöveges
- b) Hang
- c) Tömörített
- d) Kép

372. Milyen kiterjesztésű lehet egy tömörített fájl?

- a) WPG
- b) XLT
- c) CAB
- d) ZIP

373. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése DBF?

- a) Szöveges
- b) Hang
- c) Adatbázis
- d) Kép

374. Mi lehet igaz arra a fájlra, amelynek kiterjesztése DOC?

- a) Hossza 0 bájt lehet.
- b) Macintosh gépen olvasható.
- c) Táblázatkezelőbe importálható.
- d) Nem készülhetett szövegszerkesztővel.

375. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése GIF?

- a) Videó
- b) Hang
- c) Szöveges
- d) Kép

376. Mit jelöl a HLP kiterjesztés egy fájl esetében?

- a) Videó tartalom
- b) A fájl HP nyomtató számára tartalmaz adatokat
- c) Szöveges tartalom
- d) Segédutasítás tartalom.

377. Milyen fájl lehet az, amelyiknek kiterjesztése JPG?

- a) Ez lehet egy letöltött játékprogram.
- b) Ez a kiterjesztés PGP-vel titkosított fájlra utal.
- c) Videó.
- d) Kép.

378. Mi lehet igaz a következő fájlra: 1.JPG?

- a) Ez egy prezentációs fájl.
- b) Ez egy grafikus fájl.
- c) A fájl tartalma web böngészővel megtekinthető.
- d) A fájl hossza nem lehet nagyobb 1,44 MB-nál.

379. Mit jelent a szoftver frissítése?

- a) A frissítés, vagy más néven upgrade, csak a hardver elemekre értelmezhető.
- b) A hibás program ingyenes becserélését.
- c) Egy program magyarázata.
- d) Egy program lecserélése illetve kibővítése új verziójával.

380. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése PDF?

- a) Videó
- b) Hang
- c) Kép
- d) Szöveges

381. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése PPT?

- a) Prezentáció
- b) Hang
- c) Kép
- d) Szöveges

382. Mi lehet igaz a következő fájlra: TEST.TXT?

- a) Futtatható állomány (program).
- b) Programutasításokat tartalmazhat.
- c) Szöveget tartalmazó fájl.
- d) Tömörített fájl.

383. Mi lehet igaz a következő fájlra: PACK.ZIP?

- a) Ez a ZIP meghajtó formátuma.
- b) Ez egy tömörített fájl.
- c) Ez egy program.
- d) Több fájlt is tartalmazhat.

384. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése RTF?

- a) Kép
- b) Hang
- c) Videó
- d) Szöveges

385. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése TXT?

- a) Kép
- b) Hang
- c) Videó
- d) Szöveges

386. Milyen típusú fájl az, amelyiknek a kiterjesztése WAV?

- a) Kép
- b) Hang
- c) Videó
- d) Táblázatkezelővel létrehozott dokumentum.

387. Melyik alkalmazás menti alapértelmezetten a fájlokat XLS vagy XLSX kiterjesztéssel?

- a) Word
- b) Word Perfect
- c) Excel.
- d) Matlab

388. Melyek igazak a tömörített adatokat tartalmazó fájlokra?

- a) Képesek egy teljes lemez tartalmát is tartalmazni.
- b) Tartalmazza a tömörített adatokat és kicsomagoló programot is.
- c) Állhatnak több darabból is.
- d) Maximálisan 26 fájlt lehet egybetömöríteni.

389. Melyik a kakukktkozás?

- a) Novell
- b) WinRar
- c) 7-Zip
- d) WinZip

390. Mit jelent a verziószám?

- a) A verziószám mindig két szám egy ponttal elválasztva.
- b) A verziószámmal jelöljük a program javításait és újításait
- c) A verziószám maga a program neve.
- d) A verziószámnak csak régebben volt jelentősége, ma már gyakorlatilag nem használják.

391. Mi igaz a bps-re (bit per secundum)?

- a) Hálózatok átviteli sebességének mértékegysége.
- b) Modemek sebességének jellemző mérőszáma.
- c) Hálózati kártyák sebességének jellemző mérőszáma.
- d) Értéke megegyezik a boudal.

392. Mi igaz a web használatkor előforduló cookie-ra?

- a) Procedúra, amely web szerverekkel való kommunikációt tesz lehetővé.
- b) Lehetővé teszi a felhasználónak, hogy hozzáférjen a web szerveren levő adatokhoz.
- c) Nem szükséges web böngésző a működéséhez.
- d) A böngészőt be lehet állítani, hogy ne fogadja el a cookie-kat.

393. Melyik lehet helyes URL?

- a) `http://www.yahoo.com`
- b) `http://www.yahoo.com`
- c) `http:\\www.yahoo.com`
- d) `http:\\www.yahoo.com`

394. Melyik lehet helyes e-mail cím?

- a) `webmester@mail.ceg.rs`
- b) `webmester@mail.cég.rs`
- c) `webmester@ceg.rs`
- d) `webmester@rs`

395. Melyik lehet helyes e-mail cím?

- a) `web mester@mail.ceg.rs`
- b) `web.mester@mail.ceg.rs`
- c) `web_mester@mail.ceg.rs`
- d) `web-mester@mail.ceg.rs`

396. Több személynek szeretne e-mailt küldeni úgy, hogy ők ne tudják meg kinek lett még elküldve az üzenetet. Hogyan tudja ezt a legkönnyebben megtenni?

- a) Az e-mail írásakor a címzettek e-mail címét kell felsorolni egymás után a „To” (címezett) mezőben.
- b) Az e-mail írásakor a címzettek e-mail címét kell felsorolni egymás után a „CC (carbon copy)” mezőben.
- c) Az e-mail írásakor a címzettek e-mail címét kell felsorolni egymás után a „BCC (Blind Carbon Copy)” mezőben.
- d) Nincs ilyen lehetőség.

397. Minek a rövidítése a WWW:

- a) World Wide Web
- b) World Wide Wait
- c) Word Wide Web
- d) Word Wire Web

398. Hány számítógép kapcsolódhat az internetre?

- a) Maximálisan 232 darab.
- b) Száma pontosan nem meghatározható.
- c) Maximálisan 224 darab.
- d) Körülbelül 10 000 000 és 100 000 000 között.

399. Mi a "backup" helyes meghatározása?

- a) A paraméterek megváltozását jelöli a számítógépes játékokban.
- b) Lehetőség elektronikus üzenet küldésére.
- c) Tartalék másolat, ami alapján az adatokat vissza tudjuk állítani.
- d) Tömörítés során fellépő hiba.

400. Mivel védekezhetünk áramkimaradás veszélyei ellen?

- a) Semmivel.
- b) ATX tápegységgel.
- c) Az villanyáram-szolgáltatóval való szerződéskötéssel.
- d) UPS-sal.

401. Mi történik az adatokkal, fájlokkal áramkimaradás esetén?

- a) Semmi.
- b) A háttértároló tartalma nem változik, a pillanatnyi állapot marad meg, de az operatív tárból minden elvész.
- c) Sérülhetnek a háttértárolón levő adatok is.
- d) Nem történhet nagy gond, mert a programok maguk gondoskodnak a védelemről.

402. A puffer (buffer) az a:

- a) PC buszrendszere
- b) RAM memória része
- c) virtuális memória fajtája

403. Mit értünk adatmentés alatt?

- a) Adatok ideiglenes mentését későbbi felhasználás céljából.
- b) Az adatok végleges mentését a RAM memóriába.
- c) Az adatok végleges mentését későbbi felhasználás céljából.

404. Az ún. „vakon gépelés “ esetén mely billentyűzeteken helyezkednek el a bal kéz ujjai:

- a) j, k, l, é;
- b) a, b, c, d.
- c) q, w, e, r
- d) a, s, d, f

405. Mely két szakember nevéhez fűződik az Apple I-es gép megtervezése és az Apple Computers cég megalapítása:

- a) Steve Jobs
- b) Clive Sinclair
- c) Steven Wozniak,
- d) Ed Roberts

406. Hogyan csatlakoztatjuk a számítógéphez a hangkártyát?

- a) Tápkábelen keresztül.
- b) Memórián keresztül.
- c) A buszrendszer csatlakozóin keresztül

407. Az IBM (International Business Machines) alapítója:

- a) Alan M. Turing
- b) Charles Xavier Thomas
- c) Herman Hollerith

408. Hogyan nevezzük a két Enter között begépelte szöveget?

- a) Paragrafus, bekezdés
- b) Lábjegyzet
- c) Fejléc

409. Mire vonatkozik az RS232:

- a) Párhuzamos portra
- b) Soros portra
- c) PS2 portra

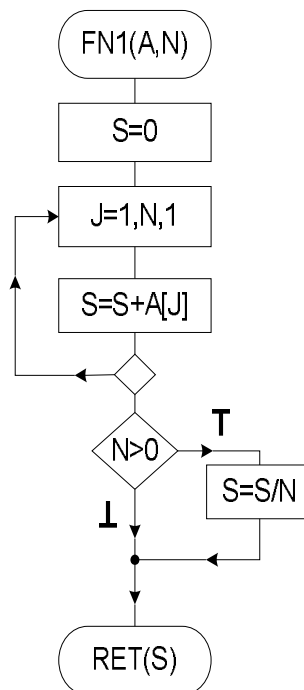
410. Miért használjuk a 16-os (hexadecimális) számrendszert a programozásban?
- a) mert ebben a számrendszerben könnyen tudunk logikai műveleteket végezni
 - b) mert több számjegye van mint a decimális számrendszernek
 - c) mert a bináris számokat könnyen át tudjuk alakítani hexadecimálisba, ugyanakkor kevesebb számjegy szükséges ugyanannak a számnak az ábrázolásához
 - d) mert ebben a rendszerben könnyen össze tudjuk szorozni a számokat
411. A Turbo Pascal programozási nyelvben az „*integer*” típusú változó értékészlete:
- a) -128..127
 - b) 0..255
 - c) 0..65535
 - d) -32768..32767
412. A Pascal programozási nyelvben, a „*WHILE kifejezés DO utasítás,*” ciklusban az utasítás akkor hajtódik végre, ha a kifejezés
- a) igaz
 - b) hamis
 - c) nulla
 - d) különbözik nullától
413. A Pascal programozási nyelvben, ha a következőképp deklaráljuk az alprogramot:
„*PROCEDURE proc1(VAR i: integer),*”, a paraméter átadása
- a) az érték szerint történik
 - b) a cím szerint történik
 - c) a vermen keresztül történik
 - d) a merevlemez VAR könyvtárán keresztül történik
414. A Pascal programozási nyelvben, a *FOR* ciklusváltozó-típusa lehet
- a) boolean
 - b) real
 - c) byte
 - d) set
415. Pascal programozási nyelvben, a *BEGIN* és az *END* kulcsszavak jelentése:
- a) a fordítás kezdete és vége
 - b) a program tömb kezdete és vége
 - c) a forráskód eleje és vége
 - d) az égrékezelés eleje és vége
416. Pascal programozási nyelvben kizárólag az *A* változó értékét az alábbi utasítás írja ki:
- a) write(A);
 - b) writeln(A);
 - c) ln(A);
 - d) write(a);
417. Melyik utasítás felel meg a PASCAL nyelv szintaxisának
- a) IF feltétel1 THEN utasítás1 ELSEIF feltétel2 THEN utasítás2;
 - b) IF feltétel1 THEN utasítás1; ELSE IF feltétel2 THEN utasítás2;
 - c) mindkét válasz helytelen
 - d) mindkét válasz helyes

418. Az algoritmusok – a szerkezeti elemek közötti kapcsolat alapján – lehetnek :

- a) konvexek
- b) elágazásosak
- c) lineárisak
- d) horizontálisak

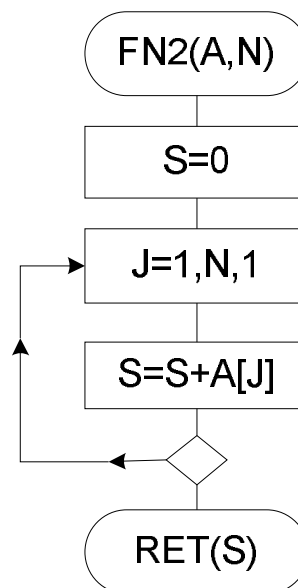
419. Az 1. ábrán látható folyamatábra melyik függvény algoritmusát ábrázolja?

- a) megszámlolja az A vektor kétjegyű elemeit
- b) összegzi az A vektor elemeit
- c) kiszámolja az A vektor elemeinek átlagértékét
- d) megkeresi az A vektor legkisebb elemét



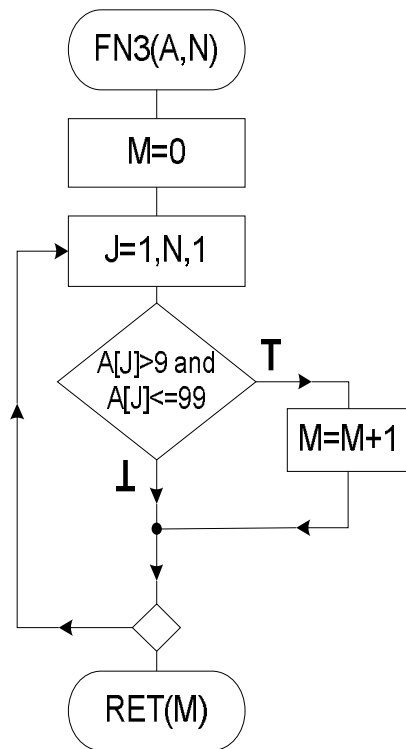
420. A 2. ábrán látható folyamatábra melyik függvény algoritmusát ábrázolja?

- a) megszámlolja az A vektor elemeit amelyek nem kétjegyűek
- b) összegzi az A vektor elemeit
- c) kiszámolja az A vektor elemeinek átlagértékét
- d) megkeresi az A vektor legnagyobb elemét



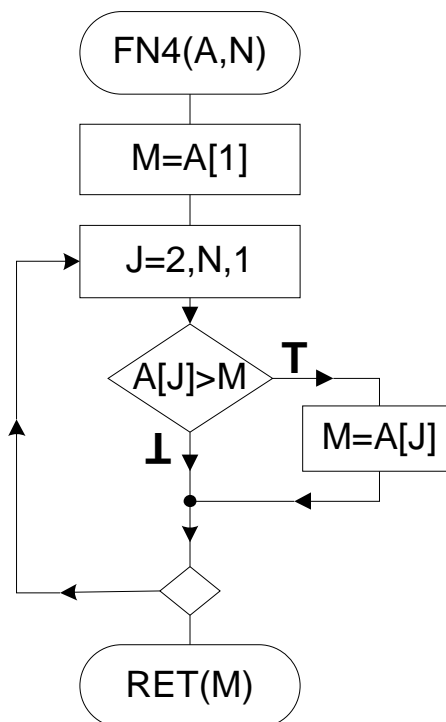
421. A 3. ábrán látható folyamatábra melyik függvény algoritmusát ábrázolja?

- a) megszámlálja az A vektor kétjegyű elemeit
- b) összegzi az A vektor elemeit
- c) kiszámolja az A vektor elemeinek átlagértékét
- d) megkeresi az A vektor legkisebb elemét



422. A 4. ábrán látható folyamatábra melyik függvény algoritmusát ábrázolja?

- a) megszámlálja az A vektor elemeit amelyek nem kétjegyűek
- b) megkeresi az A vektor legnagyobb elemét
- c) kiszámolja az A vektor elemeinek átlagértékét
- d) megkeresi az A vektor legkisebb elemét



423. Két hatjegyű prímszám szorzata:

- a) tizenhatjegyű
- b) páros
- c) páratlan
- d) prímszám

424. Amennyiben

A= 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 és

B= 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010 1111 1010

két bináris alakban felírt szám, a szorzatuk:

- a) közel 130 bites lesz
- b) páros
- c) páratlan
- d) nem lehet kiszámolni

425. Amennyiben A= ABCD 1234 FFFF 4321 DCBA DCBA 4321 FFFF 1234 ABCD és

B= ABCD 1234 EEEE 4321 DCBA DCBA 4321 EEEE 1234 ABCD

két tizenhatos számrendszerben felírt szám, a szorzatuk:

- a) egy 256 bites szám lesz
- b) páros
- c) páratlan
- d) nem lehet kiszámolni

426. Az *ED37* egy előjel nélküli, 16-os számrendszerben felírt egész szám. Bináris alakban felírva:

- a) 1110 1101 0111 0011
- b) 1101 1110 0011 0111
- c) 1110 1101 0011 0111
- d) 1101 1110 0111 0011

427. Az *ABBA* egy előjel nélküli, 16-os számrendszerben felírt egész szám. Bináris alakban felírva:

- a) 1010 1101 1101 1010
- b) 1010 1011 1011 1010
- c) 1100 1011 1011 1100
- d) 1100 1101 1101 1100

428. Az *ACDC* egy előjel nélküli, 16-os számrendszerben felírt egész szám. Bináris alakban felírva:

- a) 1010 1100 1110 1100
- b) 1011 1100 1101 1100
- c) 1010 1101 1100 1101
- d) 1010 1100 1101 1100

429. Az *1111 0101 1010 0011* egy előjel nélküli, bináris alakban felírt egész szám. 16-os számrendszerben felírva:

- a) F6A3
- b) F5C3
- c) F5A7
- d) F5A3

430. Az *0110 1000 0001 1011* egy előjel nélküli, bináris alakban felírt egész szám. 16-os számrendszerben felírva:

- a) 681D
- b) 681B
- c) 691D
- d) 681E

431. Az *1001 1011 0010 0100* egy előjel nélküli, bináris alakban felírt egész szám. 16-os számrendszerben felírva:

- a) 9B24
- b) 9D24
- c) 9B48
- d) 9D48

432. Amennyiben $A=1024$ és $B=2048$, az összegük 16-os számrendszerben felírva:

- a) 0180
- b) 0600
- c) 0C00
- d) 0300

433. Amennyiben $A= 512$ és $B= 222$. A különbségük ($A-B$) bináris alakban felírva:

- a) 1 0001 0010
- b) 1 0010 0010
- c) 1 0010 0001
- d) 1 0001 0100

434. A lineáris multimédia tartalom jellemzője a folyamatos lejátszás, amelyre a szemlélő nem tud kihatással lenni.

- a) igaz
- b) nem igaz

435. „Code page” a karakterek rendezett halmaza, amelyben a karaktereket számbeli értékkel azonosítjuk.

- a) igaz
- b) nem igaz

436. Mekkora lesz egy 36 pt nagyságú karakter, ha papírra kinyomtatjuk?

- a) 1”
- b) $\frac{1}{2}$ ”
- c) $\frac{3}{4}$ ”
- d) 2”

437. A grafika lehet bitmap és vektor grafika.

- a) igaz
- b) hamis

438. Az emberi fül által érzékelhető hang-erősség intervalluma 0dB és 120dB között van.

- a) igaz
- b) hamis

439. A szabványos zenei CD-lemez mintavételezési frekvenciája 44,1 kHz.

- a) igaz
- b) hamis

440. Az folytonos animáció látszatához legalább a 10 fps (kép/mp) szükséges, az ideális érték 25 fps.

- a) igaz
- b) hamis

441. Az analóg videó szabványok a PAL, SECAM, NTSC és MPEGTV. Az analóg videó szabványok egymás között kompatibilisek.

- a) az első állítás igaz
- b) a második állítás igaz
- c) mindkét állítás igaz
- d) egyik állítás sem igaz

442. A hallható hang frekvencia tartománya 16Hz és 200 000 Hz között van. A hang sebessége 20°C hőmérsékletű levegőben 343 m/s.

- a) az első állítás igaz
- b) a második állítás igaz
- c) mindkét állítás igaz
- d) egyik állítás sem igaz

443. Ismertesse a modem fogalmát!

444. Ismertesse az "ISDN" fogalmát!

445. Ismertesse az "ADSL" fogalmát!

446. Ismertesse az "Intranet" fogalmát!

447. Hogyan nevezzük a merevlemez felosztása után kapott részeket?

448. Mely betűvel jelöljük a számítógép floppy meghajtóját?

449. Melyek az operációs rendszer funkciói (soroljon fel legalább egyet)?

450. Egy számítógépen mi teszi lehetővé a multitaskingot?

451. Hogyan tudjuk meghívni a Windows Help rendszerét?

452. Mely billentyű vagy billentyű kombinációval tudunk nagybetűket írni egy Word dokumentumba?

453. Mely billentyű kombinációval tudjuk egy Word dokumentumba beszúrni a @ jelet?

454. Mely utasítással tudjuk a Wordben megsemmisíteni az utolsó elvégzett művelet?

455. A Word szövegszerkesztő mely menüpontjában állítható be, hogy egy karakter egy másik karakter felső vagy alsó indexe legyen?

456. Nevezzen meg három a Word szövegszerkesztőben használt betűtípust!

457. Mely két lap tájolás (elígazítás, orientáció) létezik a Word-ben ?

458. Melyik utasítást használjuk a Word-ben, amikor mentünk egy dokumentumot?

459. Hogyan nevezzük az Excel-ben a táblázat „téglalapjait”, amelyekbe adatokat tudunk beírni?

460. Mivel jelöljük az Excel oszlopait (milyen jellel)?

461. Mivel jelöljük az Excel sorait (milyen jellel)?

462. Az Excel táblázat harmadik oszlopának és hetedik sorának metszéspontjába adatot írtunk be. Mi ennek a cellának a pontos „koordinátája”?

463. Az Excel táblázat egy cellájában a következő bejegyzés található: „=SUM(A1:B9)”. Mit jelent ez?

464. Az Excel táblázat egy cellájában a következő bejegyzés található: „=SUM(A1;A9)”. Mit jelent ez?

465. Az Excel táblázat egy cellájában a következő bejegyzés található: „=AVERAGE(A3;B10)”. Mit jelent ez?

466. Az Excel táblázat egy cellájában a következő bejegyzés található: „=AVERAGE(A3:A10)“. Mit jelent ez?
467. Az Excel táblázat egy cellájában a következő bejegyzés található: „=MIN(B1:B10)“. Mit jelent ez?
468. Vajon lehetséges egy Excel cellába több függvényt is írni?
469. Soroljon fel három diagram típust az Excelből!
470. Hogyan kell egy új mappát (folder) létrehozni Windows Explorer segítségével?
471. Sorolja fel a legismertebb számítógépes vírusfajtákat!
472. Milyen memória típusokat ismer?
473. Milyen vírus a Boot Sector vírus?
474. Mit értünk Plug and Play alatt?
475. Milyen vírus a File vírus?
476. Milyen vírus a Macro vírus?
477. Mit értünk trójai vírus alatt?
478. Mit nevezünk e-mail féregnek (worm)?
479. Értelmezze a következő URL cím minden egyes részét <http://www.vts.su.ac.rs/site/index.htm>?
480. Miért van az, hogy 1KB = 1024B, és nem 1000B?
481. Hol tárolódik az a szöveg, amelyet még írunk és még nem mentettük le?
482. Mi a különbség a függvény és az eljárás között?
483. Programozásban mi számít szintaktikai hibának?
484. Windows alatt, mely billentyűk kombinációval lehet az egyik alkalmazásból egy másikra váltani?
485. Mely billentyűt használjuk a kurzortól jobbra levő karakter törléséhez?
486. Ha az Internetre 300000 b/s sebességgel csatlakozunk, akkor legkevesebb mennyi időre van szükség egy 2MB nagyságú fájl letöltéséhez?
487. Ha az Internetre 200000 b/s sebességgel csatlakozunk, akkor legkevesebb mennyi időre van szükség egy 2GB nagyságú fájl letöltéséhez?
488. Ha az Internetre 250000 b/s sebességgel csatlakozunk, akkor legkevesebb mennyi időre van szükség egy 2TB nagyságú fájl letöltéséhez?
489. Ha az Internetre 350000 b/s sebességgel csatlakozunk, akkor legkevesebb mennyi időre van szükség egy 2,5 GB nagyságú fájl letöltéséhez?
490. Mekkora memóriát foglal le egy olyan kép, amely felbontása 640 x 480 pixel, és tudjuk, hogy minden pixel adata 8 biten van tárolva?
491. Mekkora memóriát foglal le egy olyan kép, amely felbontása 800 x 600 pixel, és tudjuk, hogy minden pixel adata 16 biten van tárolva?
492. Mekkora memóriát foglal le egy olyan kép, amely felbontása 1024 x 768 pixel, és tudjuk, hogy minden pixel adata 8 biten van tárolva?
493. Mekkora memóriát foglal le egy olyan kép, amely felbontása 640 x 480 pixel, és tudjuk, hogy minden pixel adata 16 biten van tárolva?
494. Mekkora memóriát foglal le egy olyan kép, amely felbontása 640 x 480 pixel, és tudjuk, hogy minden pixel adata 32 biten van tárolva?

495. Alakítsa át a decimális 123-at bináris és hexadecimális értékre!
496. Alakítsa át a bináris 11100101010 -t decimális és hexadecimális értékre!
497. Az „A” betű ASCII kódja 65. Hogyan néz ki az a bájtt, amelyben tároljuk az "A" betűt?
498. Hány különböző számot tudunk ábrázolni 1 és 2 bájtton?
499. Mely hardverre vonatkoznak a következő rövidítések: UMB, HMA, XMS, EMS?
500. Hány logikai állapotot különböztetünk meg, és melyek azok?
501. Mely hardverre vonatkoznak a következő rövidítések: 8086, 80286, 80386, 80486?
502. Mely portokra vonatkozik a COM1 és a LPT1 rövidítés?
503. Ismertesse hogyan tárolja egy optikai diszk az adatokat. Hogyan történik az adatok kiolvasása?
504. Mit jelent az “algoritmus” fogalma?